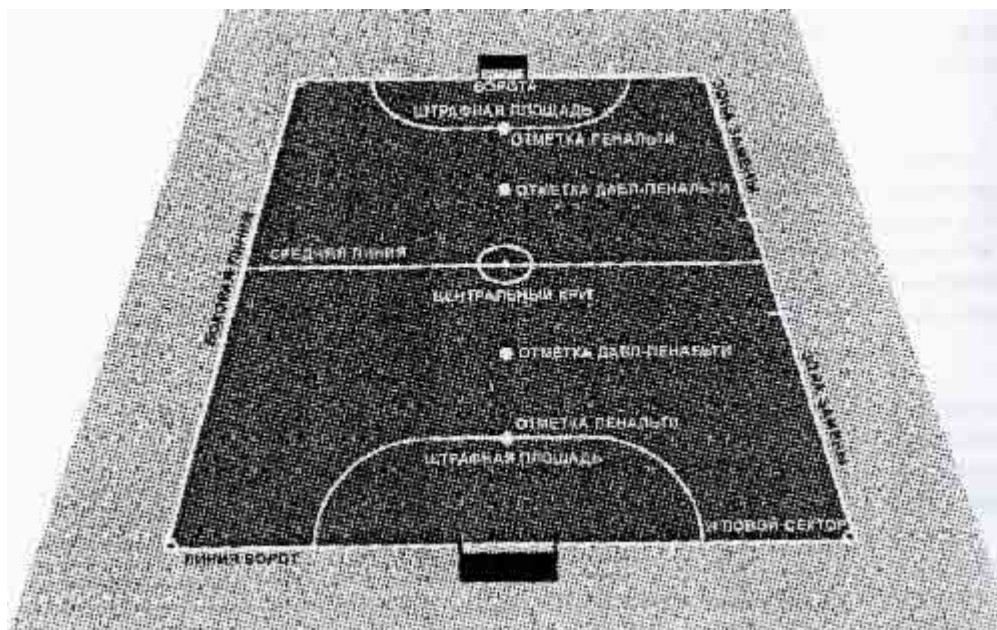


# Правила игры в мини-футбол

Площадка для игры .....	3
<b>РАЗМЕРЫ.</b> .....	3
<b>МЕЖДУНАРОДНЫЕ МАТЧИ.</b> .....	3
<b>РАЗМЕТКА.</b> .....	3
<b>ШТРАФНАЯ ПЛОЩАДЬ.</b> .....	3
<b>ОТМЕТКА ДЛЯ ПРОБИТИЯ ПЕНАЛЬТИ.</b> .....	3
<b>ОТМЕТКА ДЛЯ ПРОБИТИЯ ДАБЛ-ПЕНАЛЬТИ.</b> .....	3
<b>УГЛОВОЙ СЕКТОР.</b> .....	4
<b>ЗОНА ЗАМЕНЫ.</b> .....	4
<b>БЕЗОПАСНОСТЬ.</b> .....	4
<b>ВОРОТА.</b> .....	4
<b>ПОКРЫТИЕ ПЛОЩАДКИ.</b> .....	4
<b>РЕШЕНИЯ:</b> .....	4
<b>ИГРОКИ</b> .....	5
<b>ПРОЦЕДУРА ЗАМЕНЫ.</b> .....	5
<b>НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ</b> .....	5
Экипировка игроков .....	6
<b>БЕЗОПАСНОСТЬ.</b> .....	6
<b>ОСНОВНАЯ ЭКИПИРОВКА.</b> .....	6
<b>МАЙКА ИЛИ ФУТБОЛКА.</b> .....	6
<b>ЩИТКИ.</b> .....	7
<b>ВРАТАРИ.</b> .....	7
<b>НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ</b> .....	7
<b>ЗА ЛЮБОЕ НАРУШЕНИЕ ЭКИПИРОВКИ:</b> .....	7
<b>РЕШЕНИЯ:</b> .....	7
Продолжительность матча .....	7
<b>ИГРА.</b> .....	7
<b>ТАЙМ-АУТ.</b> .....	8
<b>ПЕРЕРЫВ МЕЖДУ ПЕРИОДАМИ.</b> .....	8
<b>РЕШЕНИЯ:</b> .....	8
Мяч .....	8
<b>КАЧЕСТВО И РАЗМЕРЫ МЯЧА:</b> .....	8
<b>ЗАМЕНА МЯЧА, ПРИШЕДШЕГО В НЕГОДНОСТЬ.</b> .....	8
<b>РЕШЕНИЯ:</b> .....	9
Начало и возобновление игры .....	9
<b>ДО НАЧАЛА МАТЧА.</b> .....	9
<b>НАЧАЛЬНЫЙ УДАР.</b> .....	9
<b>ПРОЦЕДУРА.</b> .....	9
<b>НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.</b> .....	10
<b>"СПОРНЫЙ" МЯЧ.</b> .....	10
<b>ПРОЦЕДУРА.</b> .....	10
<b>НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.</b> .....	10
Мяч в игре и не в игре .....	11
<b>МЯЧ НЕ В ИГРЕ МЯЧ В ИГРЕ.</b> .....	11
<b>РЕШЕНИЯ:</b> .....	11
Засчитанный гол .....	11
<b>ЗАСЧИТАННЫЙ ГОЛ.</b> .....	11
<b>ПОБЕДИВШАЯ КОМАНДА.</b> .....	11

<b>РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ.....</b>	11
Нарушения правил и недисциплинированное поведение .....	12
<b>ШТРАФНОЙ УДАР.....</b>	12
<b>ПЕНАЛЬТИ.....</b>	12
<b>СВОБОДНЫЙ УДАР.....</b>	12
<b>ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ :</b>	13
<b>НАРУШЕНИЯ, НАКАЗУЕМЫЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕМ.....</b>	13
<b>НАРУШЕНИЯ, НАКАЗУЕМЫЕ УДАЛЕНИЕМ С ПЛОЩАДКИ.....</b>	14
<b>РЕШЕНИЯ:.....</b>	14
Пенальти.....	15
<b>РАСПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА И ИГРОКОВ.....</b>	15
<b>ПРОЦЕДУРА.....</b>	15
<b>НАРУШЕНИЯ/ НАКАЗАНИЯ.....</b>	16
Штрафной и свободный удары .....	16
<b>ВИДЫ УДАРОВ.....</b>	16
<b>ШТРАФНОЙ УДАР.....</b>	16
<b>СВОБОДНЫЙ УДАР.....</b>	16
<b>РАСПОЛОЖЕНИЕ ИГРОКОВ.....</b>	17
<b>НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.....</b>	17
<b>СИГНАЛЫ.....</b>	17
Набранные нарушения .....	17
<b>НАБРАННЫЕ НАРУШЕНИЯ.....</b>	17
<b>РАСПОЛОЖЕНИЕ ИГРОКОВ.....</b>	18
<b>ПРОЦЕДУРА ДЛЯ 6-ГО (И ЛЮБОГО ПОСЛЕДУЮЩЕГО НАБРАННОГО)</b>	
<b>НАРУШЕНИЯ.....</b>	18
<b>НАРУШЕНИЯ/ НАКАЗАНИЯ.....</b>	19
Послематчевые удары с 6-метровой отметки .....	19
<b>ПРОЦЕДУРА.....</b>	19
Угловой удар.....	20
<b>УГЛОВОЙ УДАР НАЗНАЧАЕТСЯ, КОГДА:</b>	20
<b>ПРОЦЕДУРА.....</b>	20
<b>НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.....</b>	21
<b>ЗА ЛЮБОЕ ДРУГОЕ НАРУШЕНИЕ. ....</b>	21
Удар с боковой линии .....	21
<b>РАСПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА И ИГРОКОВ.....</b>	22
<b>ПРОЦЕДУРА.....</b>	22
<b>НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.....</b>	22
Бросок от ворот.....	23
<b>ПРОЦЕДУРА.....</b>	23
<b>НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.....</b>	23
Жесты судьи.....	24

# Площадка для игры



## **РАЗМЕРЫ.**

Площадка должна быть прямоугольной. Длина боковой линии должна быть больше длины линии ворот.

Длина: минимум 25м  
максимум 42м

Ширина: минимум 15м  
максимум 25м

## **МЕЖДУНАРОДНЫЕ МАТЧИ.**

Длина: минимум 38м  
максимум 42м

Ширина: минимум 18м  
максимум 22м

## **РАЗМЕТКА.**

Площадка размечается линиями. Эти линии входят в размеры площадей, которые они ограничивают. Две длинные линии площадки называются боковыми линиями. Две короткие называются линиями ворот.

Все линии имеют ширину 8см.

Площадка разделена на 2 равные половины средней линией.

Центральная отметка делит среднюю линию на две равные части. Вокруг неё проводят окружность радиусом 3м.

## **ШТРАФНАЯ ПЛОЩАДЬ.**

Штрафная площадь располагается на обеих половинах площадки следующим образом:

Четверть окружности радиусом 6м проводится с внешней стороны стоек ворот до воображаемой линии, проводимой под прямым углом от линии ворот из стоек ворот. Верхние точки четвертей окружностей соединяются линией, длиной 3,16м, проходящей параллельно линии ворот между двумя стойками.

## **ОТМЕТКА ДЛЯ ПРОБИТИЯ ПЕНАЛЬТИ.**

Отметка для пробития пенальти наносится на расстоянии 6м от средней точки между двумя стойками равноудаленно от них.

## **ОТМЕТКА ДЛЯ ПРОБИТИЯ ДАБЛ-ПЕНАЛЬТИ.**

Отметка для пробития дабл-пенальти наносится на расстоянии 10м от средней точки между двумя стойками ворот равноудаленно от них.

#### **УГЛОВОЙ СЕКТОР.**

В каждом углу площадки внутри площадки проводится четверть окружности радиусом 25см.

#### **ЗОНА ЗАМЕНЫ.**

Зоны замены находятся на той же стороне площадки, где расположены скамейки запасных, и прямо перед ними. В них игроки уходят с площадки и выходят на нее.

- Зоны замены длиной 5м расположены прямо напротив скамеек запасных. Они размечаются в обе стороны от боковой линии под прямым углом к ней линиями длиной 80см: 40см внутри площадки и 40см за её пределами.

- Между ограничительными линиями зоны замены и пересечением средней и боковой линий расстояние 5м. Это пространство прямо перед столиком хронометриста остается свободным.

Обе стойки и перекладина имеют одинаковую ширину и глубину - 8см. Сетки, изготовленные из пеньки, джута или нейлона, присоединены к стойкам ворот и перекладине с внешней стороны площадки. Нижняя часть прикрепляется к изогнутому стержню, либо другому подобному основанию.

Глубина ворот, измеряемая от внутреннего края стоек за пределами площадки, должна быть не менее 80см в верхней части и не менее 100см в нижней части.

#### **БЕЗОПАСНОСТЬ.**

Ворота могут быть передвижными, но во время игры они должны быть надёжно прикреплены к поверхности площадки.

#### **ВОРОТА.**

Ворота должны находиться в середине каждой линии ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, равноудаленных от углов площадки и соединенных вверху горизонтальной перекладиной. Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками - 3м; расстояние от нижней точки перекладины и поверхности площадки - 2м.

#### **ПОКРЫТИЕ ПЛОЩАДКИ.**

Покрытие площадки ровное и гладкое, оно не должно быть абразивным. Рекомендуется использование деревянного или искусственного покрытия. Использование бетонного или асфальтового покрытия исключается.

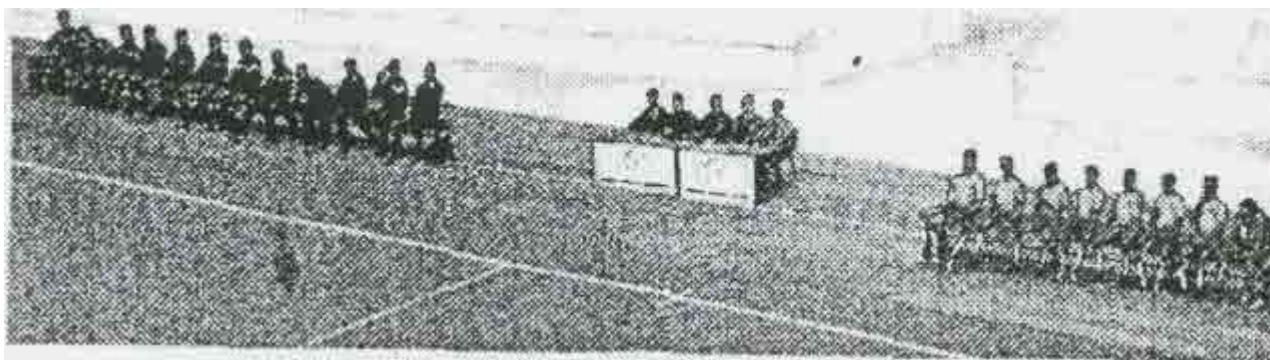
#### **РЕШЕНИЯ:**

- Решение 1 - В случае, когда линия ворот имеет размеры между 15 - 16м, то радиус штрафном площади должен быть уменьшен до 4м. В этом случае отметка для пробития пенальти расположена не на линии штраф-нон площади, а наносится на расстоянии 6м от средней точки между стойками ворот равноудаленно от них.

- Решение 2 - Использование натурального или искусственного травяного, а также земляного покрытия разрешается для проведения матчей национальных чемпионатов, но не для международных матчей.

- Решение 3 - Разрешается проводить за пределами площадки под прямым углом к линии ворот линию на расстоянии 5 м от углового сектора, показывающую расстояние, на котором должны находиться игроки защищающейся команды при выполнении углового удара. Ширина линии - 8 см.

- Решение 4 - Скамейки запасных расположены за боковой линией поля в непосредственной близости от свободного пространства, окружающего столик хронометриста.



## **ИГРОКИ**

В игре принимают участие две команды, каждая из которых состоит не более чем из 5-ти игроков, включая вратаря.

### **ПРОЦЕДУРА ЗАМЕНЫ.**

Замены могут быть использованы в любых матчах, проводимых по Правилам официальных соревнований на уровне ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций.

Максимальное число запасных • семь.

Количество замен в ходе матча - не ограничено. Игрок, которого заменили, может вернуться на площадку, заменив другого игрока.

Замены, которые происходят, когда мяч находится в игре или не в игре, производятся при соблюдении следующих условий:

- Запасной игрок, покидающий площадку, должен сделать это в своей зоне замены
- Запасной игрок, выходящий на площадку, должен сделать это в своей зоне замены и только после того, как уходящий игрок полностью пересечет боковую линию
- Замена полностью контролируется судьями в соответствии с Правилами, и только они определяют, можно ли продолжать игру или нет
- Замена считается выполненной, когда запасной игрок выйдет на площадку. С этого момента он становится игроком основного состава, а игрок, покинувший площадку, перестает им быть

Вратарь может меняться местами с любым игроком.

### **НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ**

Если, в процессе замены, заменяющий игрок выйдет на площадку до того, как заменяемый игрок полностью покинет площадку:

- Игра должна быть остановлена

- Запасной игрок должен покинуть площадку
- Запасной игрок должен быть предупрежден с показом желтой карточки
- Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч в момент остановки игры. Если мяч находился в штрафной площади, то удар выполняется с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Если в процессе замены запасной или заменяемый игрок выйдет или покинет площадку за пределами зоны замены:

- Игра должна быть остановлена
- Игрок, нарушивший правила, должен быть предупрежден с показом желтой карточки
- Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой. с места, где находился мяч в момент остановки игры. Если мяч находился в штрафной площади, то удар выполняется с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

## **Экипировка игроков**

### **БЕЗОПАСНОСТЬ.**

Игроки не должны использовать экипировку или одежду, представляющую опасность для себя самого или для других игроков, включая любые виды ювелирных украшений.

### **ОСНОВНАЯ ЭКИПИРОВКА.**

Обязательная основная экипировка игрока:

- Майка или футболка
- Трусы - если используются подтрусики, то они должны быть того же цвета, что и основной цвет трусов
- Гетры
- Щитки
- Обувь -разрешается использовать брезентовые или замшевые тренировочные или гимнастические тапочки с подошвой из резины или другого подобного материала. Использование обуви - обязательно

### **МАЙКА ИЛИ ФУТБОЛКА.**

- На обратной стороне майки или футболки наносится номер от 1 до 15

- Цвет номера должен четко отличаться от цвета футболки

В матчах Чемпионата и Первенства России у футболистов на правой стороне трусов должен быть номер, соответствующий номеру на футболке (размер 3x10см)

### **ЩИТКИ.**

- Должны быть полностью закрыты гетрами
- Сделаны из пригодного материала (резины, пластика или подобного материала)
- Должны обеспечивать достаточную степень защиты

### **ВРАТАРИ.**

- Вратарю разрешается надевать длинные брюки
- Одежда каждого вратаря должна легко отличаться по цвету от других игроков, судей и вратарей команды соперника

Если полевой игрок меняется местами с вратарем, то на его запасной экипировке должен быть тот номер, под которым он внесен в протокол матча

### **НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ**

#### **ЗА ЛЮБОЕ НАРУШЕНИЕ ЭКИПИРОВКИ:**

• Игрок, нарушивший правила, по требованию судьи должен покинуть площадку для приведения экипировки в порядок или ее дополнения. Игрок не может вернуться на площадку без разрешения одного из судей, который должен проверить, приведена ли экипировка в порядок- Игрок может вернуться на площадку в своей зоне замены только в момент, когда мяч выйдет из игры.

#### **РЕШЕНИЯ:**

Решение 1 - в начале матча в каждой команде должно быть не менее 5 игроков, включая вратаря.

Решение 2 - если после удаления игроков в любой команде осталось менее трёх игроков, включая вратаря, то игра должна быть прекращена.

## **Продолжительность матча**

### **ИГРА.**

Матч состоит из двух равных периодов по 20 минут. Контроль времени осуществляется хронометристом, обязанности которого описаны в Правиле 7.

Продолжительность каждой половины матча должна быть увеличена для выполнения пенальти.

## **ТАЙМ-АУТ.**

Команды могут взять тайм-аут продолжительностью 1 минута в каждой половине матча в любой момент при соблюдении следующих условий:

- только главные тренеры команд имеют право просить у хронометриста тайм-аут продолжительностью 1 минута,
- тайм-аут, продолжительностью 1 минута, можно попросить в любой момент. но предоставить (разрешить) только тогда, когда команда владеет мячом,
- хронометрист предоставляет (разрешает) тайм-аут, когда мяч вышел из игры, применяя свисток или другой акустический сигнал, отличающийся от используемых судьями,
- во время тайм-аута игроки должны оставаться на площадке. Если они хотят получить инструкции от официальных лиц, то должны делать это у боковой линии напротив своей скамейки запасных. Официальные лица, инструктирующие игроков, не должны выходить на площадку,
- команда, не использовавшая тайм-аут в первой половине матча, имеет право только на один тайм-аут во второй половине матча.

## **ПЕРЕРЫВ МЕЖДУ ПЕРИОДАМИ.**

Перерыв между периодами не должен превышать 15 минут.

## **РЕШЕНИЯ:**

Решение 1 - Если на матче отсутствует хронометрист, то тренер обращается с просьбой о тайм-ауте к судье.

Решение 2 - Если регламент соревнований предусматривает дополнительное время для определения победителя, то в течение дополнительного времени команды не могут использовать тайм-ауты.

# **Мяч**

## **КАЧЕСТВО И РАЗМЕРЫ МЯЧА:**

- Имеет сферическую форму,
- Сделан из кожи или другого пригодного материала,
- Длина окружности не менее 62 и не более 64см,
- Вес не менее 400 и не более 440 граммов на начало матча,
- Давление 0,4-0,6 атмосферы (400 - 600 г/см<sup>2</sup>) на уровне моря.

## **ЗАМЕНА МЯЧА, ПРИШЕДШЕГО В НЕГОДНОСТЬ.**



Если мяч потеряет форму или придет в негодность во время матча:

- Игра должна быть остановлена,
- Игра возобновляется сбрасыванием "спорного" мяча в месте, где мяч пришел в негодность.

Если мяч потеряет форму или придет в негодность, когда он не был в игре (при начальном ударе, броске от ворот, угловом ударе, штрафном или свободном ударе, пенальти или вводе мяча с боковой линии):

- Игра возобновляется в соответствии с Правилами.

Во время игры мяч не может быть заменен без разрешения судьи.

### **РЕШЕНИЯ:**

Решение 1 - В международных матчах не разрешается использование войлочных мячей.

Решение 2 - Мяч должен иметь первый отскок не менее 50 см и не более 65 см при броске с высоты 2 м. В матчах разрешается использовать мячи, соответствующие минимальным техническим требованиям, описанным в Правиле 2.

## **Начало и возобновление игры**

### **ДО НАЧАЛА МАТЧА.**

Выбор сторон площадки осуществляется жеребьевкой. Команда, выигравшая жеребьевку, решает, какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда получает право на начальный удар. Команда, выигравшая жеребьевку, получает право на начальный удар во второй половине матча. Во второй половине матча команды меняются сторонами площадки и атакуют противоположные ворота.

### **НАЧАЛЬНЫЙ УДАР.**

Начальный удар - это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча,
- после того, как был забит гол,
- в начале второй половины матча,
- в начале каждого периода дополнительного времени, если они назначены.

Гол, засчитывается, если мяч забит непосредственно с начального удара в ворота соперника.

### **ПРОЦЕДУРА.**

- все игроки находятся на своих половинах площадки,
- соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся не ближе 3м от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру,
- мяч неподвижно находится на центральной отметке площадки,
- судья дает сигнал,
- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, направленный вперед,
- игрок, выполняющий начальный удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

После того, как был забит гол, начальный удар выполняется другой командой.

### **НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.**

Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется другой игрок:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

При любом другом нарушении процедуры начальный удар повторяется.

### **"СПОРНЫЙ" МЯЧ.**

"Спорный" мяч - это способ возобновления игры после временной остановки игры, ставшей необходимостью, когда мяч был в игре, и при условии, что непосредственно перед остановкой, он не пересекал боковую линию или линию ворот, по любой причине, не упомянутой нигде в Правилах игры.

### **ПРОЦЕДУРА.**

Судья производит вбрасывание "спорного" мяча в месте, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда мяч находился в штрафной площади; в этом случае вбрасывание производится на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры. Игра возобновляется, когда мяч коснется площадки.

### **НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.**

Вбрасывание "спорного" мяча повторяется:

- если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется площадки,
- если мяч покинет пределы площадки после того, как он коснется поверхности площадки, и никто из игроков не коснется мяча.

# Мяч в игре и не в игре

## **МЯЧ НЕ В ИГРЕ МЯЧ В ИГРЕ.**

Мяч не в игре, когда:

- полностью пересечет линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху,
- игра остановлена судьей,
- мяч коснется потолка.

Мяч в игре в течение всего остального времени, включая, когда:

- отскочит от перекладины или стойки ворот внутрь площадки,
- отскочит от судьи или второго судьи, когда они находились внутри площадки.

## **РЕШЕНИЯ:**

Когда матч проводится в закрытом помещении и мяч попадает в потолок, игра возобновляется вводом мяча из-за боковой линии, выполняемым командой, противоположной той, чей игрок последним коснулся мяча.

Ввод мяча выполняется из ближайшей точки на боковой линии, находящейся на пересечении с воображаемой линией, проходящей параллельно линии ворот через точку, лежащую ниже того места, где мяч коснулся потолка.

# Засчитанный гол

## **ЗАСЧИТАННЫЙ ГОЛ.**

Исключаются другие способы засчитывания гола, кроме предусмотренного настоящими Правилами. Гол засчитывается, если мяч полностью пересечет линию, ворот между стойками и под перекладиной, кроме случаев, когда игрок атакующей команды, включая вратаря, рукой забросит, внесет или умышленно протолкнет мяч в ворота соперника.

## **ПОБЕДИВШАЯ КОМАНДА.**

Команда, у которой количество (число) засчитанных голов по окончании матча больше, считается победителем. Если у обеих команд равное количество (число) засчитанных голов или засчитанные голы отсутствуют, то матч считается закончившимся вничью.

## **РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ.**

Для матчей, закончившихся вничью, регламентом соревнований может устанавливаться положение, включающее дополнительное время или другие процедуры определения победителя матча.

# Нарушения правил и недисциплинированное поведение

Нарушения правил и недисциплинированное поведение наказываются следующим образом:

## **ШТРАФНОЙ УДАР.**

Штрафной удар назначается команде, чей игрок совершит любое из шести следующих нарушений, когда мяч в игре, при этом, судья должен обращать внимание, является ли характер воздействия (нарушения) неосторожным (небрежным), опрометчивым или с использованием чрезмерной силы:

- ударит или попытается ударить соперника ногой,
- опрокинет или попытается опрокинуть соперника,
- прыгнет на соперника,
- атакует соперника, даже плечом,
- ударит или попытается ударить соперника рукой,
- толкнет соперника.

Штрафной удар также назначается команде, чей игрок совершит любое из следующих нарушений:

- задержит соперника,
- плюнет в соперника,
- сыграет в подкате в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается сыграть соперник (стелющийся подкат), за исключением вратаря в своей штрафной площади, при условии, что вратарь не играет неосторожно, опрометчиво или с чрезмерной силой,
- умышленно сыграет в мяч рукой, за исключением вратаря в своей штрафной площади.

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Все вышеперечисленные нарушения являются набранными нарушениями.

## **ПЕНАЛЬТИ.**

Пенальти назначается, если игрок совершит любое из вышеперечисленных нарушений в своей штрафной площади, независимо от того, где находился в этот момент мяч, лишь бы он был в игре.

## **СВОБОДНЫЙ УДАР.**

Свободный удар назначается противоположной команде, чей вратарь совершит одно из следующих нарушений:

- после того, как освободится от мяча, владеет им, получит мяч от партнера по команде, и при этом мяч не пересечет среднюю линию поля или его не коснется соперник,
- коснется или будет контролировать мяч руками после того, как получит его непосредственно после паса ногой от партнера по команде,
- коснется или будет контролировать мяч руками после того, как получит его непосредственно после ввода мяча из-за боковой линии партнером по команде,
- коснется или будет контролировать мяч руками или ногами в любой части площадки более 4 секунд, за исключением случая, когда он касается или контролирует мяч на половине площадки соперника.

Свободный удар, также, выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение, если, по мнению судьи, игрок:

- сыграл опасно,
- не играя мячом, будет препятствовать продвижению соперника,
- препятствует вратарю ввести мяч в игру, когда мяч в руках у вратаря,
- совершит любое другое нарушение, не упомянутое в Правиле 12, за которое игра должна быть остановлена для предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

## **ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ :**

### **НАРУШЕНИЯ, НАКАЗУЕМЫЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕМ**

Игрок должен быть предупрежден показом желтой карточки, если он совершит следующие нарушения:

1. виновен в неспортивном поведении,
2. выражает несогласие словами или действиями,
3. систематически нарушает Правила игры,
4. задерживает возобновление игры,
5. не соблюдает положенное расстояние, когда игра возобновляется угловым ударом, вводом мяча с боковой линии, штрафным или свободным ударом или броском от ворот,

6. выйдет или вернется на площадку без разрешения судьи или нарушит правила замены,

7. умышленно покинет площадку без разрешения судьи.

За любое из этих нарушений свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение. Игрок должен быть предупрежден даже в том случае, если совершенное нарушение не было серьезным.

### **НАРУШЕНИЯ, НАКАЗУЕМЫЕ УДАЛЕНИЕМ С ПЛОЩАДКИ.**

Игрок должен быть удален с площадки показом красной карточки, если он совершит следующие нарушения:

1. виновен в серьезном нарушении правил,
2. виновен в агрессивном поведении,
3. плюнет в соперника или любое другое лицо,
4. лишит команду соперника явной возможности забить гол, сыграв в мяч рукой (это не относится к вратарю, находящемуся в своей штрафной площади),
5. лишит соперника, имеющего явную возможность забить гол и движущегося к воротам, этой возможности, совершив нарушение, наказуемое штрафным ударом или пенальти,
6. использует оскорбительную, обидную или нецензурную речь,
7. получит повторное предупреждение в течение одного матча.

Если игра остановлена для удаления игрока с площадки за нарушения, описанные в п.п. 6 и 7, и при этом не было совершено других нарушений, игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

### **РЕШЕНИЯ:**

Игрок, удаленный с площадки, не может вернуться на площадку в дальнейшем и не может находиться на скамейке запасных. Заменяющий его игрок может выйти на площадку по истечении 2-х минут чистого времени, отсчёт которых начинается после удаления партнёра по команде, если в течение этих 2-х минут не был забит гол, и после разрешения от хронометриста. Если при игре в неполных составах:

- команда, имеющая в своём составе 5 игроков, забьёт гол команде, в составе которой было 4 игрока, то команда, игравшая в меньшинстве, дополняет свой состав до 5 игроков,

- в обеих командах было по 4 игрока и был забит гол, то команды остаются в тех же составах,

- команда, имеющая 5 игроков, играет против 3-х, или 4 игрока играют против 3-х, и команда, играющая в большинстве, забивает гол, то команда, играющая в меньшинстве, может выпустить только одного игрока,

- в обеих командах по 3 игрока, и забивается гол, то игра продолжается в тех же составах,

- если гол забивает команда, играющая в меньшинстве, то игра продолжается в тех же составах.

## **Пенальти**

Пенальти назначается той команде, чей игрок совершит одно из нарушений, которое наказывается штрафным ударом, в своей штрафной площади и когда мяч был в игре.

Гол засчитывается, если мяч забит непосредственно с пенальти в ворота соперника.

Должно быть предоставлено время для выполнения пенальти в конце каждой половины матча и в конце каждого периода дополнительного времени.

### **РАСПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА И ИГРОКОВ.**

Мяч:

- находится на отметке для пробития пенальти.

Игрок, выполняющий пенальти:

- должен быть чётко определен.

Вратарь защищаемой команды:

- остается на линии ворот лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока не будет нанесён удар по мячу.

Остальные игроки (кроме игрока, выполняющего удар) располагаются:

- внутри площадки,
- за пределами штрафной площади,
- позади или в стороне от отметки для пробития пенальти,
- не ближе 3 м от мяча.

### **ПРОЦЕДУРА.**

- игрок, выполняющий удар, должен направить мяч вперед,
- не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок,
- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, направленный вперед.

Когда пенальти выполняется в течение времени игры, или во время, предоставленное для его выполнения в конце первой или второй половины матча или для его повторения, гол должен быть засчитан, если до того, как мяч пересечёт линию ворот между стойками ворот и под перекладиной:

- мяч коснётся одной или обеих стоек и (или) перекладины и (или) вратаря.

### **НАРУШЕНИЯ/ НАКАЗАНИЯ.**

Если игрок защищающейся команды нарушит Правило 15:

- удар повторяется, если гол не был забит,
- удар не повторяется, если был забит гол.

Если партнёр по команде игрока, выполняющего удар, нарушит Правило 15:

- удар повторяется, если был забит гол,
- удар не повторяется, если не был забит гол.

Если игрок, выполняющий удар, нарушит Правило 15 после того, как мяч войдёт в игру:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

## **Штрафной и свободный удары**

### **ВИДЫ УДАРОВ.**

Удары могут быть штрафными и свободными. При выполнении штрафных и свободных ударов мяч должен быть неподвижно лежать на площадке; юрок, выполняющий удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

### **ШТРАФНОЙ УДАР.**

- если мяч забит в ворота соперника непосредственно после выполнения штрафного удара, то гол засчитывается.

### **СВОБОДНЫЙ УДАР.**



- гол может быть засчитан, если после выполнения удара мяча коснется другой игрок до того, как он пройдет в ворота.

### **РАСПОЛОЖЕНИЕ ИГРОКОВ.**

- все игроки команды соперника находятся на расстоянии не ближе 5м от мяча, до тех пор, пока он не войдет в игру,

- мяч в игре после того, как игрок, выполняющий удар коснется или сыграет им.

### **НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.**

Если при выполнении удара соперник приблизится к мячу на расстояние, меньше положенного:

- удар повторяется.

Если после того, как мяч войдет в игру, игрок, выполнивший удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется любой другой игрок:

- Свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Если команда, производящая штрафной или свободный удар, не выполняет его более 4 секунд:

- Свободный удар выполняется противоположной командой.

### **СИГНАЛЫ.**

- Штрафной удар:

Судья держит одну руку в горизонтальном положении в том направлении, куда будет выполняться удар. Если нарушения было набранным, то судья указывает на площадку пальцами другой руки, показывая третьему судье или другому официальному лицу, находящемуся за судьским столиком, что это нарушение было набранным.

- Свободный удар:

Судья обозначает свободный удар поднятой над головой рукой. Он держит руку в таком положении до тех пор, пока после выполнения удара мяча не коснется другой игрок или мяч не выйдет из игры.

## **Набранные нарушения**

### **НАБРАННЫЕ НАРУШЕНИЯ.**

- все нарушения, наказуемые штрафным ударом, перечисленные в Правиле 12,
- первые 5 набранных нарушений, совершенные каждой командой в каждом периоде, записываются в протокол матча.

### **РАСПОЛОЖЕНИЕ ИГРОКОВ.**

Для первых пяти набранных нарушений, зафиксированных у одной из команд в каждой половине матча:

- игроки нарушившей команды могут образовывать "стенку" как средство защиты от штрафного удара,
- все игроки нарушившей команды располагаются не ближе 5м от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру,
- гол может быть забит непосредственно со штрафного удара.

Начиная с шестого набранного нарушения, зафиксированного у одной из команд в каждой половине матча:

- игроки нарушившей команды не могут образовывать "стенку" как средство защиты от штрафного удара,
- игрок, выполняющий удар, должен быть четко определен,
- вратарь должен оставаться в своей штрафной площади не ближе 5м от мяча,
- все остальные игроки, находящиеся на площадке, должны оставаться за воображаемой линией, проходящей на уровне мяча и параллельной линии ворот и за пределами штрафной площади. Они располагаются не ближе 5м от мяча и не должны создавать помеху игроку, выполняющему удар. Никто из игроков не может пересекать воображаемую линию до тех пор, пока мяча не коснется или не сыграют им.

### **ПРОЦЕДУРА ДЛЯ 6-ГО (И ЛЮБОГО ПОСЛЕДУЮЩЕГО НАБРАННОГО) НАРУШЕНИЯ.**

- Игрок, выполняющий удар, должен пробить по мячу, имея цель забить гол, и не может сделать передачу другому игроку,
- После того, как штрафной удар был выполнен, никто из игроков не имеет права касаться мяча до тех пор, пока его не коснется вратарь или мяч отскочит внутрь площадки от стойки или перекладины ворот или покинет площадку,
- Штрафной и свободный удары не могут быть выполнены с расстояния менее 6м от линии ворот внутри штрафной площади. Если нарушение, за которое обычно назначается свободный удар, совершено в штрафной площади, то свободный удар выполняется с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение,
- Если игрок совершит 6-е набранное командное нарушение на половине площадки соперника или на своей половине площадки перед воображаемой линией, параллельной

средней линии поля и проходящей через 10-и метровую отметку для пробития дабл-пенальти, то штрафной удар выполняется 10-и метровой отметки. 10-и метровая отметка для пробития дабл-пенальти описывается в Правиле I. Штрафной удар выполняется в соответствии с условиями, описанными выше в п. Расположение игроков,

- Если игрок совершит 6-е набранное командное нарушение на своей половине площадки между 10-метровой воображаемой линией и линией ворот, команда, выполняющая удар, может выбирать: пробивать ли с 10-метровой отметки для дабл-пенальти или с места, где произошло нарушение (если нарушение произошло не в штрафной площади),

- Если назначено дополнительное время, все набранные нарушения второй половины матча продолжают накапливаться в дополнительное время.

### **НАРУШЕНИЯ/ НАКАЗАНИЯ.**

Если игрок защищающейся команды нарушит Правило 14:

- Удар повторяется, если гол не был забит,
- Удар не повторяется, если был забит гол.

Если партнер по команде игрока, выполняющего удар, нарушит Правило 14:

- Удар повторяется, если был забит гол,
- Удар не повторяется, если не был забит гол.

Если игрок, выполняющий удар, нарушит Правило 14 после того, как мяч войдет в игру:

- Свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

## **Послематчевые удары с 6-метровой ОТМЕТКИ**

Выполнение послематчевых ударов с 6-метровой отметки - это способ определения победителя, если регламентом соревнований оговорен такой способ.

### **ПРОЦЕДУРА.**

- Судья выбирает ворота, в которые будут производиться удары,
- Судья проводит жеребьевку, и команда, чей капитан выиграл жребий, получает право на первый удар,

- Судья ведёт запись выполняемых ударов,
- В принципе, каждая команда выполняет 5 ударов по условиям, описанным далее
- Удары производятся по очереди,
  - Имена и номера игроков, выполняющих удары, предоставляются судьё капитанами команд до начала ударов с 6-метровой отметки. Они до начала игры должны быть внесены в протокол матча в число 12 и игроков,
- Если до того, как обе команды выполнят по 5 ударов, у одной из них засчитано больше мячей, чем у другой, даже если она выполнит все 5 ударов, то пробитие прекращается,
- Если после того, как обе команды выполнили по 5 ударов и было засчитано одинаковое число голов или не было засчитано ни одного гола, то удары продолжают выполняться в том же порядке до тех пор, пока у одной из команд не будет засчитан на один гол больше, чем у другой при одинаковом числе ударов,
- Эти удары выполняются игроками, которые не участвовали в пробитии первых пяти ударов. После того, как каждый из них выполнит удар, игроки, начинавшие выполнение ударов, продолжают серию.
- Любой игрок, удаленный с площадки, не имеет право принимать участие в пробитии ударов с 6-метровой отметки,
- Любой игрок может поменяться местами с вратарём,
- Только игрокам и судьям, обслуживающим матч. разрешается находиться на площадке во время выполнения ударов с 6-метровой отметки,
- Все игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, и двух вратарей, должны находиться на половине площадки, противоположной той, где выполняются удары. Второй судья контролирует эту часть площадки, где располагаются остальные игроки,
- Вратарь той команды, чей игрок выполняет удар, должен находиться на площадке и не мешать выполнению удара.

## **Угловой удар**

Угловой удар - это способ возобновления игры. Гол должен быть засчитан, если мяч забит в ворота соперника непосредственно с углового удара.

### **УГЛОВОЙ УДАР НАЗНАЧАЕТСЯ, КОГДА:**

- мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснётся игрок защищающейся команды и при этом не будет засчитан гол в соответствии с Правилом II.

### **ПРОЦЕДУРА.**

- мяч располагается полностью внутри углового сектора, ближайшего к месту выхода мяча,
- соперники остаются на расстоянии не ближе 5м от мяча, до тех пор, пока мяч не войдёт в игру,
- удар по мячу выполняется игроком атакующей команды,
- мяч в игре, когда по нему нанесен удар или сделано касание мяча,
- игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

### **НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.**

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- игрок, выполняющий угловой удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение,
- угловой удар не выполнен в течение 4 секунд с момента, когда игрок взял мяч под контроль. Свободный удар выполняется из углового сектора

### **ЗА ЛЮБОЕ ДРУГОЕ НАРУШЕНИЕ.**

- угловой удар повторяется.

## **Удар с боковой линии**



Удар мяча с боковой линии - это способ возобновления игры. Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно ударом мяча с боковой линии.

Удар мяча с боковой линии назначается:

- когда мяч полностью пересек боковую линию по земле или по воздуху или коснется потолка,
- с места, где мяч пересек боковую линию,
- соперникам игрока, который последним коснулся мяча

### **РАСПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА И ИГРОКОВ.**

Мяч:

- должен неподвижно находиться на боковой линии,
- ударом может быть введен в игру в любом направлении.

Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии:

- может располагать ступни ног частично на боковой линии или за пределами площадки в момент ввода мяча.

Игроки защищающейся команды:

- располагаются не ближе 5м от места, с которого выполняется удар по мячу с боковой линии.

### **ПРОЦЕДУРА.**

- Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, должен сделать это в течение 4 секунд с того момента, как взял мяч под контроль,
- Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, не может касаться мяча повторно, до того, как мяча не коснется другой игрок,
- Мяч находится в игре немедленно после того, как был нанесен удар по нему или совершено касание

### **НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.**

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, коснется повторно мяча до того, как мяча коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Удар мяча с боковой линии повторяется игроком команды соперника, если:

- удар мяча с боковой был выполнен неправильно,
- удар мяча с боковой выполнен не с того места, где мяч пересек боковую линию,
- удар мяча с боковой не выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок взял мяч под контроль,
- произошло любое другое нарушение Правил.

## **Бросок от ворот**

Бросок от ворот - это способ возобновления игры.

Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот.

Бросок от ворот выполняется, когда:

- мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок атакующей команды и при этом не будет засчитан гол в соответствии с Правилем 11.

### **ПРОЦЕДУРА.**

- мяч выбрасывается из любой точки штрафной площади, вратарем защищающейся команды рукой,
- соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру,
- когда мяч вошел в игру, вратарь не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок,
- мяч в игре, когда он выброшен непосредственно за пределы штрафной площади.

### **НАРУШЕНИЯ / НАКАЗАНИЯ.**

Если мяч не выброшен непосредственно за пределы штрафной площади:

- бросок от ворот повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь коснется мяча повторно, до того, как мяча коснется другой игрок:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь получит его обратно от партнера по команде:

• свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

## Жесты судьи



ПЯТЫЙ НАБРАННЫЙ ФОЛ



УДАР МЯЧА С БОКОВОЙ



НАЧАЛО И ВОЗБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ



СВОБОДНЫЙ УДАР



ШТРАФНОЙ УДАР



ПРОДОЛЖАТЬ ИГРУ!





ОТСЧЁТ ЧЕТЫРЁХ СЕКУНД



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ



УДАЛЕНИЕ



ТАЙМ-АУТ