

# Правила игры во флорбол:

1. Игровая площадка должна быть размером 40х20 метров, окружена бортами высотой 50 см, закругленными в углах площадки. Площадка должна иметь прямоугольную форму, ее размеры показываются, как длина х ширина. Допускается проведение соревнований на уменьшенных (36х18м) и увеличенных (44х22м) игровых площадках. Конструкция используемых бортов должна быть согласована и одобрена проводящей соревнование организацией.

## 102 Разметка игровой площадки

1. Вся разметка должна быть нанесена линиями шириной 4-5 см, хорошо видимым цветом. На игровом поле должны быть размечены: средняя линия, центральная точка, площади ворот, вратарские площадки и точки розыгрыша спорного мяча. Все линии игровой площадки входят в площадь, которую они ограничивают.

2. Средняя линия и центральная точка. Средняя линия поля отмечается параллельно коротким сторонам площадки и делит игровое поле на две равные части.

3. Вратарские площадки должны быть размером 4х5 м, отмечены на расстоянии 2,85 метров от соответствующей короткой стороны площадки. Вратарские площадки должны иметь прямоугольную форму, размеры показываются, как длина х ширина, включая линии разметки. Вратарские площадки должны быть центрированы по отношению к длинным сторонам площадки.

4. Площади ворот должны быть размером 1х2,5 метров, их разметка наносится на расстоянии 0,65 метров от задних линий, ограничивающих соответствующие вратарские площадки. Площади ворот должны иметь прямоугольную форму, размеры показываются, как длина х ширина, включая линии. Площади ворот должны быть центрированы по отношению к длинным сторонам площадки.

5. Задние лани площадей ворот должны также служить лицевыми линиями соответствующих ворот, поэтому на них отмечаются точки местонахождения боковых стоек ворот. Расстояние между соответствующими парами составляет 1.6 метра. Линии ворот должны быть центрированы по отношению к длинным сторонам площадки. Отметки местонахождения ворот должны быть выполнены либо в виде коротких штриховых линий по контуру основания ворот, оканчивающихся на задних линиях площади ворот, либо просто в виде двух коротких штрихов, отмеченных перпендикулярно задним линиям соответствующих площадей ворот.

6. Точки для розыгрыша спорного мяча должны быть нанесены на средней линии поля, на воображаемых продолжениях лицевых линий ворот на расстоянии 1,5 метров от соответствующих длинных сторон площадки. Точки розыгрыша спорного мяча должны быть отмечены крестами. Точки на средней линии могут не отмечаться и носить воображаемый характер, подразумевающий их наличие.

## 103 Ворота

1. Ворота имеют размеры 160х115х40/65 см и размещаются в местах, согласно разметке игровой площадки. Лицевая часть ворот должна иметь прямоугольную форму, размеры показаны как ширина х высота х глубина верхнего/нижнего оснований, включая боковые стойки, перекладины и основания. Боковые стойки и основания ворот должны быть выполнены из профиля круглого сечения диаметром 32 мм, места соединений не должны иметь острых углов. Ворота должны быть выкрашены в красный цвет. Открытая часть ворот должна располагаться лицевой частью в сторону центральной точки поля. Конструкция используемых ворот должна быть согласована и одобрена проводящей соревнования организацией.

2. Ворота должны быть обтянуты мягкой сеткой неяркого цвета и дополнительно снабжены «гасящей» сеткой. «Гасящая» сетка должна быть прикреплена только к верхней части основной сетки на расстоянии 20 см от верхней перекладины вглубь и полностью прикрывать все пространство открытой части ворот.

## 104 Зона замен, техническая зона команды

1. Зоны замен игроков, длиной 10 метров каждая, должны быть отмечены вдоль одной длинной стороны площадки, на расстоянии 5-ти метров от средней линии поля по обе ее стороны, где располагаются скамейки для запасных игроков разных команд. Зоны замен должны быть отмечены на бортах. Ширина (глубина) зон замен технических зон команды не должна превышать 3 м, измеренных от борта. Скамейки запасных игроков должны быть расположены на соответствующем расстоянии от борта, и иметь места для 19 человек каждая.

## 105 Секретариат и скамейки для удаленных игроков

1. Секретариат и места для удаленных игроков должны быть расположены напротив зон замен игроков, в районе средней линии поля. Рабочие места секретариата и скамейки для удаленных игроков должны быть расположены на соответствующем расстоянии от борта. Должны быть определены, по меньшей мере, по два места для удаленных игроков разных команд, по разные стороны от секретариата. Изменение правил размещения секретариата и мест для удаленных игроков может быть согласовано с проводящей соревнования организацией.

## 106 Инспектирование площадки

1. Судьи до начала матча inspectируют площадку, следят за тем, чтобы обнаруженные дефекты были устранены. Все обнаруженные дефекты должны быть отмечены в протоколе матча. Команда – хозяин поля отвечает за устранение недостатков и состояние бортов в надлежащем виде во время игры. Все посторонние и опасные предметы должны быть удалены, покрытие игрового поля должно быть сухим

## II. Время игры

### 201 Основное время матча

1. Основное время игры – 3 периода по 20 минут с двумя перерывами продолжительностью по 10 минут каждый. Во время перерывов команды меняются сторонами площадки. По согласованию с проводящей соревнования организацией, допускается проведение матчей по укороченному времени, но не менее чем в 2 периода по 15 минут с перерывом, определяемым организаторами. При смене сторон игровой площадки подразумевается, что команда также должны поменяться скамейками для запасных игроков. Команда – хозяин поля до начала матча выбирает сторону площадки, на которой она начнет игру. Каждый новый период должен начинаться с розыгрыша спорного мяча в центральной точке поля. В конце каждого игрового периода секретариат несет ответственность за своевременность и правильность подачи звукового сигнала об окончании времени периода (матча), если эта функция не выполняется автоматически. Отсчет времени перерыва должен начинаться сразу после окончания времени периода игры. Судьи отвечают за своевременность подачи сигнала на продолжение матча. Если судьи полагают, что одна из игровых сторон площадки имеет преимущество перед другой, то команды меняются сторонами после первой половины 3-его периода, однако это должно быть определено и объявлено до начала матча. Если команда меняются сторонами, то сразу после смены игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча в центральной точке поля.

2. Отсчет времени матча останавливается только после взятия ворот, в результате удаления, назначения штрафного броска, при взятии «тайм-аута» одной из команд, а также по решению судей в результате неестественной остановки, однако последние 3 минуты основного времени матча должно отсчитываться «чистое время». После того как время матча остановлено, его отсчет возобновляется, когда, после свистка судьи, мяч начинает двигаться, однако это не относится к ситуации, когда дается свисток, разрешающий выполнение штрафного броска. Судьи решают, что есть неестественная остановка игры, но это понятие применяется при повреждении мяча, разъединении частей бортов, получении травм игроками, контроле параметров спортивного инвентаря, проверке экипировки, появления на площадке посторонних лиц, предметов, когда в зале полностью или частично гаснет свет, ошибочно звучит сигнал сирены. При разъединении бортов игра должна продолжаться до тех пор, пока она не проходит в непосредственной близости от места повреждения. Когда игрок получает травму, игра должна быть остановлена, только если, по мнению судей, она носит серьезный характер или травмированный игрок оказывает непосредственное влияние на ход игры. «Чистое» время матча подразумевает, что отсчет времени должен прекращаться каждый раз при любой остановке игры и возобновляться снова после ввода мяча по сигналу судей.

### 202 Тайм аут

1. Во время основного времени матча, один раз за игру, каждая команда имеет право потребовать «тайм аут» - 30-ти секундный перерыв, который должен быть взят сразу же после остановки игры. «Тайм аут» может быть востребован в любое время, но только капитан команды или официальное лицо команды имеют право сделать соответствующий запрос. Если «тайм аут» запрашивается во время остановки игры, право на перерыв должно быть представлено незамедлительно, но если судьи считают, что взятие «тайм аута» одной из команд негативно скажется на ситуации, сложившейся в матче, для другой команды, «тайм аут» должен быть предоставлен во время следующей остановки игры. Право на использование «тайм аута» должно быть предоставлено в любой момент, за исключением ситуации, когда после взятия ворот, команда-соперник имеет реальную возможность сравнять счет в матче. Отсчет времени «тайм аута» начинается после дополнительного свистка судей, когда игроки команд находятся в своих зонах замен у скамеек запасных игроков, а судьи находятся у секретарского столика. Другой дополнительный сигнал после 30-ти секунд обозначает окончание времени тайм аута. После «тайм аута» игра должна быть продолжена с того места, где игра была остановлена, согласно правилам, применяемым к причине, вызвавшей эту остановку. Во время «тайм аута» удаленный игрок не имеет право покинуть скамейку для удаленных игроков.

### 203 Дополнительное время

1. Если матч, который играется до победы, заканчивается с ничейным результатом, то он должен быть продолжен до тех пор, пока одна из команд не добьется успеха. До начала дополнительного времени матча команды имеют право на 2-х минутный перерыв без замены сторон игровой площадки и скамеек для запасных игроков. Дополнительное время не делится на периоды. Во время отсчета дополнительного времени матча действуют правила (относительно остановки его и запуска), применяемые в обычное время игры, правило «чистого» времени не применяется. Отсчет штрафного времени игрока, удаленного в основное время, должен быть продолжен в дополнительное время. Применение продолжительности дополнительного времени менее 10

минут возможно по согласованию с организацией, проводящей соревнования. Если результат матча после дополнительного времени остается ничейным, победитель определяется в серии после матчевых штрафных бросков.

## **204 Штрафные броски после дополнительного времени**

1. Пять полевых игроков из каждой команды должны выполнить по одному штрафному броску. Если результат встречи после этой серии остается равным, то эти же игроки должны выполнять штрафные броски до тех пор, пока не будет достигнут результат в пользу одной из команд. Штрафные броски должны выполняться игроками по очереди, каждый раз игроками разных команд. Судьи решают, какие ворота будут использоваться в серии, и с помощью монетки определяют, между капитанами команд, победителя, который и решает, какая команда начинает выполнять серию первой. Капитан команды или официальное лицо команды должен подать в секретариат список с указанием игровых номеров полевых игроков, которые будут выполнять броски в указанной очередности. Как только в серии штрафных бросков достигнут результат, игра должна быть остановлена и победившая в серии команда добивается общей победы в матче с преимуществом в один мяч. Во время выполнения первой серии результат считается достигнутым, если команда выигрывает в серии, по ходу выполнения, с разницей забитых и пропущенных мячей большей, чем другой команде осталось выполнить штрафных бросков. Во время дополнительной серии штрафных бросков результат считается достигнутым, когда одна из команд, при одинаковом количестве выполненных бросков, забила на один мяч больше, чем другая. Дополнительная серия выполняется теми же игроками, что и первая, в любом порядке, но игрок не может выполнить третий бросок до тех пор, пока все остальные игроки не выполнят по два броска и так далее. Удаленный игрок, если он удален не до конца матча, имеет право выполнять после матчевые штрафные броски. Если во время серии после матчевых штрафных бросков один из игроков удаляется до конца встречи, капитан команды должен выбрать кого-либо из полевых игроков, кто еще не был включен в список участников серии, и этим игроком заменить удаленного до конца игры. Если во время выполнения серии после матчевых бросков до конца матча удаляется вратарь, то команда может получить максимально три минуты для экипировки полевого игрока, до этого момента не принимавшего участия в серии штрафных бросков. Замена вратаря должна быть отражена записью в протоколе матча с указанием времени замены. Команда, которая не может выставить пять игроков для выполнения серии, имеет право выполнить столько бросков, сколько игроков заявлено в списке. Это также допускается, если речь идет о дополнительной серии.

## **III. Участники**

### **301 Игроки**

1. Каждая команда может внести в протокол матча и заявить на игру не более 20 игроков. В это число игроков входят полевые игроки и вратари. Никто, кроме внесенных в протокол матча игроков, не имеет права участвовать в матче или находиться на скамейке запасных игроков команды в зоне замен, в технической зоне команды. Игрок одной команды не имеет права находиться в зоне замен, технической зоне другой команды. 2. На площадке, во время игры, одновременно в составе одной команды могут находиться не более 6 игроков, из которых только один может быть вратарем. Судьи могут начать игру, если на площадке в составе каждой из играющих команд находятся не менее 5 полевых игроков и надлежащим образом экипированный вратарь. Если команда не может выставить на игру минимальное количество игроков, ей засчитывается поражение со счетом 0-5. Во время игры в составе каждой команды на площадке должны находиться не менее 4 игроков. Если команда в процессе игры не может выставить на площадку это количество игроков (например, вследствие травм или удалений) игра должна быть остановлена и этой команде засчитано поражение со счетом 0-5 или зафиксирован результат, имеющий место на данный момент, если это более выгодно команде-сопернице.

### **302 Замены игроков**

1. Замены игроков во время матча могут происходить в любой момент и неограниченное количество раз. Все замены игроков в ходе матча должны происходить в соответствующих зонах замен. Игрок, покидающий площадку, должен начать перемещение через борт прежде, чем игрок, его заменяющий, может выйти на игровое поле. Травмированный игрок, покидающий площадку вне зоны замен, не может быть заменен до ближайшей остановки матча.

### **303 Специальные правила для вратарей**

1. Все вратари должны быть отмечены в протоколе матча. Отметка «Вр» наносится на полях строки заявки на игру, в которой указана фамилия вратаря. Игрок, отмеченный в протоколе как вратарь, не может принимать в ней участие как полевой игрок с клюшкой. Если команда, вследствие травм или удалений, должна заменить вратаря полевым игроком, она имеет возможность получить перерыв на эту процедуру, но не более, чем на 3 минуты. В протоколе матча должна быть сделана отметка напротив фамилии игрока, занявшего место в воротах, и зарегистрировано время его замены. 2. Если вратарь полностью покидает вратарскую площадку, он считается, до возвращения обратно, полевым игроком, принимающим участие в игре без клюшки. Это правило не применяется, когда вратарь вводит мяч в игру. Считается, что

вратарь полностью покинул вратарскую площадку, когда никакая часть его тела не касается пола в пределах площадки. Однако вратарь имеет право прыгать в пределах вратарской площадки.

### **304 Специальные правила для капитанов команд**

1. Каждая команда имеет капитана, который должен быть отмечен в заявке и в протоколе матча. Отметка «К» делается на полях протокола напротив фамилии капитана. Замена капитана команды возможна, только если он получает травму, имеет место болезнь или его удаление до конца матча. Это событие и время его свершения должны быть отражены в протоколе матча. Замененный капитан команды ни при каких условиях более не может принимать участие в данной игре в роли капитана команды.
2. Только капитан команды имеет право обращаться к судьям. При этом он обязан оказывать судьям содействие в их работе во время матча. Когда капитан команды разговаривает с судьями - этот разговор должен быть обусловлен ситуациями, которые имеют место непосредственно в игре. Удаленный капитан команды теряет право обращаться к судьям и разговаривать с ними, если только они сами не обратятся к нему, или если команда в это время не имеет более никакой возможности обратиться к судьям.

### **305 Официальные лица команды**

1. Каждая команда имеет право внести в протокол матча фамилии не более, чем пяти официальных лиц команды. Никто из официальных лиц, кроме внесенных в протокол матча, не имеет права находиться в зоне замен, технической зоне команды и на скамейке запасных игроков. Официальное лицо одной команды не может находиться в зоне замен и на скамейке запасных игроков другой команды. Официальные лица команды не имеют права выходить на игровую площадку без разрешения судей, за исключением игровой ситуации, связанной с взятием 30-ти секундного перерыва (тайм аута) одной из команд. Все руководство действиями команды в игре ведется только из зоны замен своей команды. До начала игры официальное лицо команды должно подписать протокол матча, и после этого он не принимает участия в игре.

### **306 Судьи**

1. Матч проводится и контролируется двумя, имеющими равные права, судьями. Судьи используют предписанные жесты и сигналы. Судьи имеют право остановить игру, если существует риск того, что игра не может быть продолжена согласно правилам.

### **307 Секретариат**

1. Секретариат должен располагаться в определенном месте. Состав секретариата должен быть нейтральным по отношению к играющим командам. В функции секретариата входит ведение и оформление протокола матча, контроль над временем игры, информирование по громкой связи игроков и зрителей о ходе матча.
- IV. Спортивный инвентарь

### **401 Форма игроков**

1. Все полевые игроки должны иметь единую спортивную форму, состоящую из майки, трусов и гетр. Игровая форма должна быть спортивного стиля. Все полевые игроки в команде должны быть в абсолютно одинаковой игровой форме. Форма команды может состоять из различных цветовых комбинаций, однако майки не могут быть серого цвета. Если, по мнению судей, цвета игровой формы разных команд трудно различимы, то команда гостей обязана поменять форму. Гетры должны закрывать ногу до уровня колен, поддерживать цвета формы команды и, по решению проводящей соревнования организации, быть различными по цвету у разных команд.
2. Все вратари должны носить майку цвета, отличного от того, который используют полевые игроки его команды, и длинные защитные штаны. Игровая форма вратаря должна быть спортивного стиля.
3. Все майки игровой формы должны иметь номера. Все игроки должны иметь отличные друг от друга в каждой команде номера, выраженные целыми числами. Номера должны быть нанесены на майки хорошо видимым цветом, арабскими цифрами, на спине и груди. Цифры на спине должны быть высотой не менее 200 мм, а на груди - не менее 70 мм. Номера игроков располагаются в диапазоне от 1 до 99, однако, 1-ый номер не могут использовать полевые игроки.
4. Все игроки должны носить обувь. Обувь игрока должна быть спортивного стиля, разработанная и изготовленная для подвижных игр на твердых поверхностях. Не допускается надевать носки или гетры поверх обуви. Если игрок во время матча теряет обувь, то он может продолжить игру до ближайшей остановки.

#### **402 Форма судей**

1. Судьи должны носить майки серого цвета, черные трусы и черные гетры. Разрешение на использование других цветовых комбинаций может быть дано организацией, проводящей соревнования.

#### **403 Особенности экипировки вратарей**

1. Вратарь во время игры не может пользоваться клюшкой. Это также подразумевает ситуацию, когда вратарь полностью покидает пределы вратарской площадки, и он считается полевым игроком. 2. Вратарь должен иметь защитную маску для лица. Имеется ввиду то, что вратарь носит защитную маску на площадке во время игры. Все изменения и доработки маски, кроме нанесения цветов команды, запрещены. Защитная сетка маски не должна располагаться на расстоянии ближе 30 мм от глаз. Разрешение на использование (марка допуска инвентаря) масок различных фирм - производителей должно даваться организацией, проводящей соревнования.

3. Вратарь может использовать различное защитное снаряжение, части которого должны защищать только тело вратаря, а не пространство ворот. Разрешено использование перчаток. Использование всякого рода клеев запрещено. Никаких предметов не должно быть в воротах или на сетке ворот во время игры.

#### **404 Особенности экипировки капитанов команд**

1. Капитан команды должен носить повязку. Повязка, отличная по цвету от формы, одевается на предплечье левой руки. Не допускается использовать в качестве повязки какую-либо надпись.

#### **405 Персональная экипировка**

1. Игроки не могут носить какие-либо предметы, которые могут нанести травму самому себе или другому игроку. Персональная экипировка подразумевает под собой защитное снаряжение, медицинские предметы (повязки, очки и т.д.), серьги и прочие подобные предметы. Судьи решают, что является опасным предметом, способным нанести травму. Все защитное снаряжение должно быть, по возможности, размещено под одеждой игрока. На голову игрока ничего не разрешено надевать и повязывать, за исключением эластичной повязки без узлов и бантов. Допускается использование коротких эластичных трусов, одетых под спортивными трусами основной игровой формы, если они имеют одинаковые цвета, однако использование длинных эластичных трусов или штанов запрещено полевым игрокам.

#### **406 Мяч**

1. Мяч должен быть сделан из пластических материалов, иметь вес - 23 грамма. Марка мяча, используемого в играх чемпионатов, должна быть согласована с организацией, проводящей соревнования. На каждый матч принимающая команда должна представить в секретариат необходимое количество новых мячей, определяемое проводящей организацией. 2. Мяч должен быть белым и иметь круглую форму. Мяч должен быть диаметром 72 мм и иметь 26 отверстий (диаметром 10 мм каждое). Использование мячей другого цвета допускается по согласованию с организацией, проводящей соревнования. Отверстия в мяче должны быть симметричны.

#### **407 Клюшка**

1. Клюшка должна быть изготовлена из пластических материалов, ее вес не должен превышать 380 грамм. Вес клюшки измеряется без обмотки. Модель используемой клюшки должна быть согласована с проводящей соревнования организацией. 2. Ручка клюшки должна иметь округлую форму без острых краев и пробку, ее закрывающую. Длина ручки не должна превышать 1150 мм. Отметка границы обмотки палки клюшки, шириной 10 мм, должна быть расположена на расстоянии 240 мм от нижнего конца ручки. Все изменения ручки, за исключением ее укорочения, запрещены. Расстояние от границы обмотки до нижнего конца ручки должно измеряться от нижнего края границы. Ручка клюшки может быть обмотана выше отметки границы обмотки, не подлежат обмотке знаки допуска инвентаря и другие официальные знаки. 3. Крюк не может быть острым, его загиб не должен превышать 30 мм. Все действия по изменению или деформации крюка, за исключением его загиба, запрещены. Величина загиба измеряется как расстояние от нижней кромки наивысшей точки крюка от пола, когда клюшка лежит на поверхности игрового поля. Замена крюка разрешена, при этом крепление должно быть хорошо зафиксировано. Допускается обмотка места соединения крюка и ручки клюшки, но не более чем 100 мм видимой части крюка может быть покрыто.

#### **408 Экипировка судей**

1. Судьи должны иметь пластиковые, средних размеров, свистки, измерительный инструмент и красные карточки. Применение других типов свистков допускается организацией, проводящей соревнования.

#### **409 Экипировка секретариата**

1. Секретариат должен иметь все необходимые предметы для обеспечения полного и четкого выполнения своих функций.

#### **410 Контроль экипировки, спортивного инвентаря**

1. Судьи принимают решение о контрольном замере уровня загиба крюка клюшки, длины ручки, об осмотре и определении соответствия параметров всей экипировки правилам. Осмотр экипировки производится до и во время матча. Несоответствие экипировки правилам, включая дефекты клюшки, не обнаруженные до начала матча, должны быть исправлены игроком, который после этого может принимать участие в игре. Все обнаруженные во время матча несоответствия экипировки правилам, должны наказываться удалением, за исключением нарушением правил персональной экипировки и небольших (незначительных) дефектов клюшки, таких, например, как ее разрисовка, которые должны быть исправлены самим игроком, который может после этого продолжить матч. Нарушение, касающееся персональной экипировки игрока или капитана команды, не наказываются командным удалением более одного раза за игру. Однако все несоответствия персональной экипировки правилам должны быть отмечены в протоколе матча. Никто из игроков, кроме капитанов команд и игрока, чья экипировка подлежит осмотру, не может находиться у секретарского столика во время процедуры определения соответствия параметров экипировки правилам. После осмотра экипировки игра должна быть продолжена согласно правилам, исходя из оценки судьями причины, вызвавшей ее остановку.

2. Измерение уровня загиба крюка или длины ручки клюшки может потребовать капитан команды. Капитан команды также имеет право обратить внимание судей на другие несоответствия параметров экипировки команды-соперницы правилам, в этом случае судьи решают, принимать какие-либо действия или нет. Замер параметров клюшки может быть потребован в любое время, однако процедура измерения может быть проведена только в момент остановки времени игры. Если замер затребован в момент остановки игры, то соответствующая процедура должна быть выполнена немедленно, если это отрицательно, по мнению судей, не повлияет на ситуацию для другой команды. В этом случае измерение должно быть выполнено во время следующей остановки игры. Судьи обязаны контролировать загиб крюка и длину ручки клюшки по требованию капитанов команд, но только максимально по одному замеру с каждой стороны во время остановки игры. Никто из игроков, кроме капитанов команд и игрока, чей инвентарь подлежит замеру, не может находиться у секретарского столика во время проведения измерений. После измерения игра должна быть продолжена согласно правилам, исходя из оценки причины, вызвавшей ее остановку.

### **V. Стандартные положения**

#### **501 Общие правила для стандартных положений**

1. После остановки игра продолжается с розыгрыша стандартного положения, которое оценивается судьями, исходя из причины, вызвавшей остановку игры. Стандартными ситуациями являются: розыгрыш спорного мяча, ввод мяча в игру, свободный удар, штрафной бросок.

2. Судьи должны дать два свистка, объяснить ситуацию предписанным жестом и указать место розыгрыша стандартного положения. После второго свистка мяч может быть введен в игру, если он находится в неподвижном положении и в определенном судьей месте. В начале нового периода судьи должны использовать только один сигнал свистка. Судьи должны определить стандартную ситуацию, и, если имело место нарушение правил, классифицировать его предписанным жестом. Если, по мнению судей, это не повлияет на ход игры, мяч может быть введен в игру или разыгран свободный удар, даже если мяч не находился в неподвижном состоянии или не в точно указанном судьей месте.

3. Розыгрыш стандартного положения не должен затягиваться без какой-либо причины. Судьи решают, что есть задержка игры. Если розыгрыш стандартной ситуации затягивается без причины, то судьи, до принятия решения об удалении игрока за задержку времени, должны уведомить игрока о задержке времени игры, предупредить его о возможных санкциях.

#### **502 Спорный мяч**

1. В начале каждого игрового периода и для подтверждения правильно забитого в ворота мяча, спорный мяч разыгрывается в центре поля. После гола, засчитанного в дополнительное время, или в результате выполнения штрафного броска после окончания времени матча или периода, розыгрыш спорного мяча не производится. Когда розыгрыш спорного мяча производится в центральной точке, игроки каждой команды должны находиться на своих половинах игровой площадки.

2. Когда игра остановлена и ни одна из команд не может получить право на ввод мяча, свободный удар или штрафной бросок, она должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

3. Спорный мяч должен разыгрываться в ближайшей от места, в котором находился мяч в момент остановки игры, точке розыгрыша.
4. Все игроки, за исключением тех, кто непосредственно участвует в розыгрыше спорного мяча, должны немедленно, без дополнительных указаний со стороны судьи занять позицию не менее чем в 3-х метрах от места розыгрыша спорного мяча, включая свои клюшки. До свистка судьи должны проверить, что команды готовы к розыгрышу и все игроки находятся на правильных позициях.
5. В розыгрыше спорного мяча участвуют по одному игроку из каждой команды. Они занимают позицию, стоя лицом друг к другу, к короткой стороне площадки, на половине которой располагаются игроки команды соперника. При розыгрыше спорного мяча не допускается никаких физических контактов между игроками. Ступни ног игроков, непосредственно принимающих участие в розыгрыше, должны располагаться перпендикулярно средней линии поля, на одном расстоянии от нее. Игрок должен нормально держать клюшку, кисти его рук должны располагаться выше предельного уровня обмотки клюшки. Игроки должны держать крюки своих клюшек перпендикулярно средней линии поля, направленными в сторону ворот соперника, по разным сторонам от мяча, близко, но не касаясь его. Понятие «должен нормально держать клюшку» подразумевает под собой то, что держать клюшку необходимо так, как игрок держит клюшку на протяжении всего игрового времени, непосредственно во время игры. Игрок защищающейся команды выбирает сторону от мяча, на которой он располагает крюк своей клюшки. Если розыгрыш мяча происходит в середине поля, сторону выбирает игрок команды «гостей». Мяч должен находиться на равноудаленном расстоянии от крюков, по центру между ними. Если игрок, непосредственно принимающий участие в розыгрыше спорного мяча, не следует судейским инструкциям, то он должен быть заменен другим игроком, находящемся на площадке.
6. Допускается забивать гол непосредственно с розыгрыша спорного мяча.

### **503 События, ведущие к назначению розыгрыша спорного мяча**

1. Когда мяч неумышленно поврежден.
2. Когда мяч не соответствует стандартам. Судьи должны, до остановки хода матча, дать возможность игрокам продолжить игру, если это более удобно и целесообразно для ее продолжения.
3. Когда борта вокруг площадки повреждены или разъединены, и игра в мяч перемещается в непосредственную близость от места повреждения.
4. Когда ворота неумышленно сдвинуты со своего места и не могут быть приведены в порядок в кратчайшее время. Если ворота сдвинуты, игра не проходит вблизи ворот или не имеет место голевая ситуация, вратарь обязан поставить их на место.
5. Когда игрок получает серьезную травму или травмированный игрок непосредственно воздействует на ход игры. Судья решает, что есть серьезная травма. В случае подозрения на получение игроком травмы, игра должна быть немедленно остановлена. Если игрок получает травму в момент остановки игры, то после устранения всех последствий, игра должна быть продолжена с места, где она была прервана, согласно оценке ситуации судьями и классификации причины, вызвавшей остановку.
6. Когда во время игры случается «неестественная ситуация». Судьи решают, что есть «неестественная ситуация», но она всегда подразумевается под попаданием на игровую площадку посторонних предметов, выход на поле посторонних лиц, когда полностью или частично в зале гаснет освещение, ошибочно звучит сигнал об окончании периода. Если «неестественная ситуация» происходит в момент остановки игры, то после устранения всех последствий, игра должна быть продолжена с места, где она была прервана, согласно оценке ситуации судьями и классификации причины, вызвавшей остановку.
7. Когда мяч в ворота забит неправильно и при этом не произошло никаких нарушений правил, ведущих к назначению свободного удара. Это также включает в себя ситуацию, когда мяч попадает в ворота, не пересекая линию ворот со стороны нападения, и когда мяч забивается в ворота непосредственно после ввода мяча в игру.
8. Когда после выполнения штрафного броска мяч не забивается в ворота. Это также имеет место в случае неправильного выполнения штрафного броска.
9. Когда во время действия отложенного штрафа происходит остановка игры вследствие того, что нарушившая правила команда, получает контроль над мячом. Это также имеет место, если не нарушившая правила команда, по мнению судьи, задерживает игру. Если во время отложенного штрафа причиной остановки игры является другое нарушение, то продолжение хода матча должно быть произведено с места, где игра была прервана, согласно оценке ситуации судьями и классификации причины, вызвавшей остановку.
10. Когда игроки удаляются с поля за нанесение оскорбления или другие подобные нарушения во время хода матча, но не связанные непосредственно с игрой. Это также имеет место, когда удаленный игрок выходит на площадку до полного истечения его штрафного времени. Под понятием «непосредственно связанные с игрой» понимаются события, связанные с контролем над мячом или попыткой овладеть мячом. Если данное нарушение происходит в момент остановки в игре, то ее продолжение происходит с места, где она была прервана, согласно оценке ситуации судьями и классификации причины, вызвавшей остановку. Если нарушение было классифицировано как отложенное, то продолжение игры должно произойти с места, где она была прервана, согласно оценке ситуации судьями и классификации причины, вызвавшей остановку.
11. Когда мяч покинул площадку, и судьи не могут определить игрока, который последним коснулся мяча, или не могут определить игрока, нарушившего правила, для назначения свободного удара. Это также имеет место, когда игроки обеих команд одновременно совершают действия, ведущие к назначению свободного удара.
12. Когда судьи неправильно классифицируют ситуацию, принимают неправильные решения.

## 504 Ввод мяча в игру

1. Когда мяч покидает площадку, право ввести его в игру получает команда, не нарушившая правила. Под «нарушившей правила командой» понимается та команда, игрок которой (или его спортивная экипировка), последним коснулся мяча до того, как он покинул пределы площадки.
2. Ввод мяча в игру выполняется в том месте. Где он покинул пределы площадки, в 1,5 метрах от борта, но никогда в пределах площадки, ограниченной короткой стороной борта и воображаемым продолжением линии ворот. Если, по мнению судей, это непосредственно не воздействует на игру, то мяч может быть введен в игру, даже если он не находится в абсолютно неподвижном состоянии или в точно указанном месте. Команде разрешается вводить мяч в игру с расстояния менее чем 1,5 метра от борта, если при этом может быть получено какое-либо преимущество в игре. Если мяч покидает пределы площадки за линией ворот, то ввод мяча в игру должен быть произведен с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча. В случае касания мяча потолка или каких-либо объектов над площадкой, его ввод в игру должен производиться с точки в 1,5 метрах от борта, с того же расстояния от средней линии поля, что и посторонний предмет.
3. Игроки команды-соперника должны немедленно, без дополнительных указаний со стороны судей, занять позицию не менее чем в 3-х метрах, включая клюшку, от места ввода мяча в игру. Игрок, выполняющий ввод мяча, не обязан дожидаться, пока игроки займут правильные позиции, и может произвести ввод мяча так быстро, насколько это возможно. В этом случае розыгрыш мяча считается правильным, положение о 3-х метрах соблюдено полностью, игра должна быть продолжена без каких-либо действий со стороны судей и игроков.
4. Мяч должен быть введен в игру ударом клюшки полевого игрока. Не допускается его «поднимать» или «протягивать».
5. Игрок, выполняющий ввод мяча в игру, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока он не коснется другого игрока или его экипировки.
6. После ввода мяча в игру не может непосредственно забиваться гол. Это также понимается в ситуации у ворот. После ввода мяча в игру он должен коснуться другого игрока или его экипировки до того, как будет нанесен удар по воротам. Если при вводе мяча в игру сразу наносится удар по воротам, то игра должна быть остановлена и возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

## 505 Ситуации, ведущие к выполнению ввода мяча в игру

1. Когда мяч покидает игровую площадку. Мяч должен полностью покинуть площадку. Считается, что мяч находится в игре, если он попадает в край борта и возвращается обратно на площадку.
2. Когда мяч касается потолка или каких-либо посторонних предметов над площадкой.

## 506 Свободный удар

1. Когда совершено нарушение правил, ведущее к назначению свободного удара, право выполнить свободный удар получает не нарушившая правила команда. Если, по мнению судей, нарушение, ведущее к назначению свободного удара, было совершено умышленно, с целью достижения игрового преимущества или было связано с опасной игрой и риском нанесения травмы, то это должно быть наказано еще и удалением игрока, нарушившего правила, с поля. Нарушение, ведущее к назначению свободного удара, в определенных случаях может также привести к назначению штрафного броска. К нарушениям, ведущим к назначению свободного удара, может, по-возможности, применяться «правило преимущества». Под «правилом преимущества» подразумевается ситуация, когда не нарушившая правила команда после нарушения, в случае сохранения контроля над мячом, может продолжить атаку, если это дает ей большее преимущество по сравнению с назначением свободного удара.
2. Свободный удар наносится с места нарушения, но никогда с места за линией ворот или ближе чем 3,5 метра от площади ворот. Если, по мнению судей, это не влияет непосредственно на игру, то разрешается наносить удар по подвижному мячу или не с указанного места. Если нарушение произошло ближе, чем в 1,5 метрах от борта, свободный удар можно наносить с места, определенного на расстоянии 1,5 метров от борта. Если нарушение произошло за линией ворот, свободный удар наносится с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча. Если нарушение произошло ближе чем в 3,5 метрах от площади ворот, то свободный удар наносится с места, определенного на расстоянии 3,5 метров от площади ворот, на воображаемой линии от середины линии ворот, проходящей через место нарушения правил. Когда место розыгрыша перенесено на 3,5 метра от площади ворот, защищаемая команда имеет право немедленно сформировать защитную «стенку» за пределами площади ворот, вдоль линии, ее ограничивающую. Если атакующая команда мешает или преграждает пути передвижения игрокам защищаемой команды занять свои места в «стенке», то право нанести удар должно быть передано защищаемой команде. Однако атакующая команда может не дожидаться пока игроки защиты команды-соперницы сформируют защитную «стенку». Игроки атакующей команды могут расположиться перед «стенкой» игроков защищаемой команды, не мешая и не препятствуя занять свои позиции.
3. Игроки команды соперника должны немедленно и без дополнительных указаний со стороны судей занять позицию не менее чем в 3-х метрах, включая клюшку, от места выполнения свободного удара (позиции нахождения мяча). Игрок, выполняющий свободный удар, не обязан дожидаться, пока игроки защищаемой команды займут правильные позиции, и может выполнить свободный удар так быстро, насколько это возможно. В этом случае розыгрыш мяча считается правильным, положение о 3-х метрах соблюдено полностью и игра должна быть продолжена без каких-либо действий со стороны судей и игроков.
4. Мяч



должен быть введен в игру ударом клюшки полевого игрока. Не допускается его «поднимать» или «протягивать».

5. Игрок, выполняющий свободный удар, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока он не коснется другого игрока или его экипировки.

6. Свободный удар допускается непосредственно наноситься по воротам соперника и после этого может забиваться гол.

## **507 Нарушения правил, ведущие к назначению свободного удара**

1. Когда игрок наносит удар по клюшке соперника, поднимает или блокирует ее (901, 902, 903, 912). Если судьи предполагают, что игрок сыграл в мяч до касания клюшки соперника, то игра должна быть продолжена без остановок.

2. Когда полевым игроком, пытающимся овладеть мячом, наносит удар своей клюшкой по ногам игрока команды-соперницы (901).

3. Когда полевым игроком поднимается крюк своей клюшки выше уровня пояса при замахе до нанесения удара или при выносе клюшки вверх после удара (904). Это также касается случаев, когда игрок, пытаясь обыграть соперника имитирует удар и делает «ложные» замахи клюшкой. Игрокам высокого роста разрешается выполнять занос клюшки до удара и вынос вперед после удара только в случае, когда рядом нет игроков команды-соперницы, не существует возможности нанесения травмы другим игрокам. Под уровнем пояса понимается уровень пояса игрока, когда он неподвижно стоит на полу на обеих ногах.

4. Когда полевым игроком осуществляется перенос своей клюшки над головой соперника (904). Это классифицируется как нарушение правил в том случае, если перенос клюшки, по мнению судей, представлял опасность для других игроков, был выполнен с риском нанесения травмы.

5. Когда полевым игроком используется любую часть своей клюшки или ступню ноги для игры или попытки играть в мяч выше уровня колена (914, 913). Остановка мяча бедром считается игрой выше уровня колена, если только игрок не бежит или не стоит на игровом полу на обеих ногах. 6. Когда полевым игроком помещает свою клюшку, ступню ноги или ногу между ступнями ног или ногами соперника (905).

7. Когда игрок, контролирующий мяч, или пытаясь им овладеть иначе, чем «плечо в плечо», оказывает давление на соперника или толкает его (907).

8. Когда игрок, владеющий мячом, пытающийся им овладеть или пытающийся занять более выгодную позицию, бежит, идет или двигается на соперника спиной (908).

9. Когда полевым игроком касается мяча ногой второй раз, прежде чем он коснется клюшки другого игрока или его экипировки (912). Это понимается как нарушение, если, по мнению судей, игрок оба раза касается мяча умышленно.

10. Когда игрок принимает пас от ноги партнера (912). Это понимается как нарушение, только если пас, по мнению судей, был дан ногой преднамеренно. Получение паса от ноги партнера допускается, если соперник имеет возможность овладеть мячом, но не делает этого.

11. Когда полевым игроком находится в площади ворот (914). Полевому игроку допускается пересекать границу площади ворот, если, по мнению судей, это не оказывает воздействия на ход игры и не мешает передвижению. Вратаря в площади ворот. Если полевым игроком защищающей команды во время выполнения свободного удара другой командой находится в площади ворот, пересекает линию ворот или сдвигает ворота с места, то это считается нарушением, за которое должен быть назначен штрафной бросок. Считается, что полевым игроком находится в площади ворот, если какая-либо часть его тела касается площади ворот. Игра клюшкой в площади ворот не считается нарушением. Линии, ограничивающие площадь ворот, принадлежат ей.

12. Когда полевым игроком умышленно сдвигает ворота противника (914).

13. Когда полевым игроком пассивно мешает вратарю водить мяч в игру (915). Это считается нарушением, только если игрок находится на расстоянии менее 3-х метров от вратаря, измеряемые от того места, с которого вратарь начал вводить мяч в игру. «Пассивно» подразумевает неумышленные движения, не оказывающие влияния на процесс ввода мяча в игру вратарем.

14. Когда полевым игроком прыгает и останавливает мяч (916). Под прыжком понимается положение, когда игрок не касается площадки. Бег не считается прыжком. Игроку разрешается перепрыгивать через мяч, если он при этом не касается его.

15. Когда полевым игроком играет в мяч из-за пределов игровой площадки. (Нет предписанного жеста) «Из-за пределов площадки» - это положение игрока, когда одна или обе ступни ноги игрока находятся вне пределов игровой площадки. Если игрок, заменяющийся на площадке другим игроком, играет в мяч из-за предела игровой площадки – это считается нарушением численного состава команды на площадке. Если игрок, находящийся на скамейке запасных игроков, не участвующий в процессе замены, играет в мяч, то это расценивается как попытка срыва игры.

16. Когда вратарь при вводе мяча в игру полностью покидает вратарскую площадку (917). В этом случае вратарь не считается полевым игроком. Считается, что вратарь полностью покинул пределы вратарской площадки, когда никакая часть его тела не касается пола в ее пределах. Ввод мяча считается выполненным, когда вратарь потерял контроль над мячом, и если после этого он покидает пределы вратарской площадки, то это не считается нарушением. Линии разметки принадлежат вратарской площадке.

17. Когда вратарь выбрасывает или ударом ноги выбивает мяч за среднюю линию поля (917). Это считается нарушением, только если мяч не коснулся поля, бортов, других игроков, их экипировки до того, как он пересек центральную линию. Мяч должен полностью пересечь центральную линию. Если это возможно, то применяется правило «преимущества», если контроль на мячом получает команда-соперник.

18. Когда ввод мяча в игру или свободный удар выполнен некорректно или процесс выполнения преднамеренно задержан (918). Это включает в себя только ситуацию, когда процесс ввода мяча или выполнение свободного удара задерживается без причины, или когда мяч при выполнении ударов был «поднят» или «протянут». Если судьи считают, что происходит задержка ввода мяча в игру или выполнения свободного удара, то до принятия каких-либо решений игрок должен быть предупрежден о

возможных последствиях. Если ввод мяча в игру или свободный удар был выполнен не с того места или мяч при этом не был полностью неподвижен, то ввод мяча или удар необходимо повторить. Если, по мнению судей, это не влияет на игру, допускается ввод мяча или удар не с точно определенного места или не полностью неподвижного мяча. Если при вводе в игру мяч направлен в ворота (в том числе свои), игра должна продолжена с розыгрыша спорного мяча.

19. Когда вратарь владеет мячом более 3-х секунд (924). Если вратарь кладет мяч, затем поднимает его снова, при отсутствии наступательной игры команды-соперницы, считается, что вратарь контролировал мяч все это время.

20. Когда вратарь во второй раз получает пас от полевого игрока своей команды, если в это время мяч не пересек среднюю линию поля или не переходил под контроль другой команды (924). Это считается нарушением, только если, по мнению судей, пас вратарю сделан умышленно. Мяч должен пересечь центральную линию полностью. Вратарь также может принять пас от игрока своей команды, если игра между 2-мя передачами была прервана, если вратарь полностью покидает пределы своей вратарской площадки и, когда он считается полевым игроком, принимает пас. Если вратарь после того, как полностью покинул пределы вратарской площадки и остановил мяч, возвращается в свою вратарскую площадку, поднимает мяч - это не считается пасом вратарю.

21. Когда удаление назначено за нарушение правил, совершенное в игре. (Знак, соответствующий классификации нарушения правил). Нарушение, совершенное в игре, подразумевает ситуацию, когда игроки владеют мячом или пытаются им овладеть. Если удаление является отложенным, то игра должна быть продолжена согласно оценке причины, вызвавшей остановку игры.

22. Когда взятие ворот не засчитывается по причине совершенного при этом нарушения правил игры, ведущего к назначению свободного удара. (Жест, соответствующий виду нарушения).

### **508 Штрафной бросок**

1. Когда нарушение правил, ведущее к назначению штрафного броска, право на его выполнение получает не нарушившая правила команда. Если команда получает право на выполнение штрафного броска во время отложенного удаления или в результате нарушения правил, ведущего к удалению, должны применяться правила удаления с назначением при этом штрафного броска.

2. Штрафной бросок выполняется с центра поля.

3. Все игроки, за исключением выполняющего штрафной бросок и вратаря защищаемой команды, должны находиться в своих зонах замен вплоть до полного завершения выполнения штрафного броска. Вратарь должен находиться на линии своих ворот, когда игрок начинает выполнение штрафного броска. Вратарь не может быть заменен полевым игроком. Если вратарь или какой-либо другой игрок защищаемой команды совершает нарушение правил во время выполнения штрафного броска, назначается новый штрафной бросок, а нарушение классифицируется, как попытка срыва игры.

4. Игрок, выполняющий штрафной бросок, может касаться мяча неограниченное количество раз, но мяч должен двигаться вперед на протяжении всего выполнения штрафного броска. Как только вратарь коснулся мяча, игрок, выполняющий штрафной бросок, не может более касаться мяча. Время игры, во время выполнения штрафного броска, должно быть остановлено. Движение мяча вперед подразумевает его движение от центральной линии. Если мяч после броска попадает в перекладину и (или) в одну или обе стойки, затем попадает во вратаря, а затем пересекает линию ворот с лицевой стороны, то мяч считается забитым правильно и гол должен быть засчитан.

5. При выполнении штрафного броска допускается непосредственное нанесение удара в сторону ворот.

### **509 Отложенный штрафной бросок**

1. Правило «отложенного штрафного броска» применяется в ситуации, когда не нарушившая правила игры команда после нарушения, ведущего к назначению штрафного броска, продолжает контролировать мяч и голевая ситуация продолжает развиваться. Если принимается решение о применении правила «отложенного штрафного броска» во время отложенного удаления или в результате нарушения, ведущего к удалению игрока, должно применяться правило удаления с назначением штрафного броска. Отложенный штрафной бросок может быть назначен за нарушение правил, только если оно наказывается 2-х минутным командным штрафом и при этом не имеет место ситуация «отложенного удаления». «Отложенный штрафной бросок» может быть применен во время отложенного удаления, только если нарушение, вызвавшее отложенный штрафной бросок, не ведет к удалению.

2. «Отложенный штрафной бросок» подразумевает то, что не нарушившая правила команда получает возможность продолжить атаку и развить голевую ситуацию до тех пор, пока существует реальная возможность поражения ворот соперника. Отложенный штрафной бросок выполняется и в конце периода или матча. Если не нарушившая правила команда проводит результативную атаку во время отложенного штрафа, гол засчитывается, а штрафной бросок отменяется.

### **510 Нарушения, ведущие к назначению штрафного броска**

1. Когда имеет место голевая ситуация, развитие которой прервано защищаемой командой с нарушением правил, ведущим обычно к назначению свободного удара или удалению игрока. (Согласно предписанным жестам) Судьи решают, что есть голевая ситуация. Нарушения, совершенные игроками защищаемой команды в площади ворот, автоматически ведут к назначению штрафного броска. Штрафной бросок всегда назначается, если игроки защищаемой команды во время голевой

ситуации у своих ворот умышленно их сдвигают со своего места, или команда умышленно вступает в игру с нарушением численного состава. Штрафной бросок всегда должен быть назначен, если полевым игроком защищающейся команды во время выполнения свободного удара другой командой находится в площади ворот, в воротах, или когда ворота умышленно сдвинуты со своего определенного места. Когда развитие атаки, связанное с возможностью создания голевой ситуации, останавливается игроками защищающейся команды, который совершает при этом нарушение, обычно ведущее к назначению свободного удара или удалению. (Согласно предписанным жестам)

## **VI. Удаления**

### **601. Основные правила, применяемые при назначении удалений**

1. Когда совершено нарушение правил, ведущее к назначению удаления, игрок, нарушивший правила, должен быть удален с площадки. Нарушение может, в зависимости от того насколько оно серьезно, вести к различным видам наказания. Если судьи не могут точно указать нарушителя или нарушение совершено официальным представителем команды, капитан команды должен выбрать полевого игрока, который не находится на скамейке штрафников, для отбывания штрафного времени. Если капитан команды отказывается это сделать, то именно он должен быть удален с площадки. Все удаления должны быть записаны в протоколе матча с указанием времени удаления, игрового номера удаленного игрока и классификации нарушения. Если нарушение, повлекшее за собой удаление, было связано с событиями, происходящими на игровой площадке в момент игры, то после удаления с площадки нарушившего правила игрока, не нарушившая правила команда начинает игру свободным ударом с места нарушения. Если нарушение, повлекшее за собой удаление, не было связано непосредственно с игрой на площадке, то после удаления игрока, игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча. Если причиной назначения удаления стало нарушение правил во время остановки игры, то ее продолжение зависит от того, по каким причинам произошла остановка. Удаленный с поля капитан команды теряет право разговаривать с судьями, если они сами не обращаются к нему, у команды нет других возможностей в это время вести переговоры с судьями.

2. Удаленный игрок должен находиться на скамейке штрафников в течение всего штрафного времени. Все удаления заканчиваются с завершением матча. Штрафное время, которое не закончилось в основное время игры, должно быть выполнено в дополнительное игровое время. Удаленный игрок должен находиться на скамейке штрафников, на половине поля своей команды (относительно центральной линии), за исключением случаев, когда секретариат и скамейки штрафников находятся на одной стороне со скамейками запасных игроков команд и их определенными зонами замен. Удаленный игрок может покинуть скамейку штрафников во время перерыва между периодами, но он обязан вернуться до начала следующего игрового отрезка. Удаленный игрок не может покинуть скамейку штрафников во время «тайм-аута». Игрок, чье штрафное время истекает, может сразу покинуть скамейку штрафников, если только количество удаленных игроков его команды не препятствует этому и истекающее штрафное время не является персональным. Вратарь, чье штрафное время истекает, не может покинуть скамейку штрафников до следующей остановки в ходе игры.

3. Штрафное время отсчитывается синхронно со временем игры.

### **602 Командное удаление**

1. Командное удаление влияет на количество полевых игроков в составе команды во время игры в течение определенного времени, когда удаленный игрок не может быть заменен другим игроком на площадке.

2. Одновременный отсчет штрафного времени может происходить не более одного командного удаления для одного игрока и двух удалений игроков одной команды. Штрафное время игроков, удаленных с поля за нарушения правил, должно начинать свой отсчет в той последовательности, в которой оно было назначено. Игрок, чье штрафное время не может отсчитываться, должен находиться на скамейке штрафников с момента его удаления с поля. Если команда, уже имеющая действующее удаление, наказывается еще более чем одним удалением одновременно, капитан команды решает, у кого из вновь удаленных игроков первым начинается отсчет штрафного времени. Однако в случае назначения разных по продолжительности наказаний, первым начинается отсчет менее строгое наказание. Если во время отложенного штрафа происходит другое нарушение правил, ведущее к удалению в этой же команде, а она уже имеет удаление, то игра должна быть остановлена, сначала отложенное удаление должно начать свой отсчет, а затем удаление, вызвавшее остановку игры.

3. Команда, которая имеет на скамейке штрафников более чем 2-х игроков, имеет право играть в составе четырех игроков. Команда играет вчетвером до тех пор, пока на скамейке оштрафованных не останется один игрок. Игрок, чье штрафное время истекает до этого, должен оставаться на скамейке штрафников до следующей остановки в ходе игры или, если это быстрее, до того момента, когда у команды истекает штрафное время так, что у нее остается только одно командное удаление, у которого не закончилось штрафное время. Все удаленные игроки команды должны покидать скамейку оштрафованных в порядке окончания их штрафного времени, при этом порядок выхода игроков на поле должен постоянно соблюдаться. Судьи должны вместе с работниками секретариата помогать игрокам, у которых истекает штрафное время во время игры, покинуть скамейку штрафников как можно быстрее во время остановки игры.

4. Если игрок, который уже имеет штрафное время, совершает нарушение правил, ведущее к удалению, то он получает новое штрафное время, которое отсчитывается последовательно, после окончания первого. Штрафное время назначается и отсчитывается последовательно, после истечения времени за первое нарушение, независимо от того, начало свой отсчет время за первое нарушение или нет. Если штрафное время командного удаления уже начало свой отсчет и тот же игрок подвергается

другому наказанию, то отсчет времени предыдущего удаления должен быть продолжен после определения дополнительного наказания. После окончания, или отмены в результате изменения счета, первого штрафного времени сразу начинается отсчет времени за второе нарушение, если команда не имеет других удалений, время которых еще не начало свой отсчет (это может, например, произойти, когда во время штрафного времени за первое нарушение происходит несколько удалений). Правила игры позволяют наказывать игрока дополнительными штрафными минутами неограниченное число раз за повторные нарушения, когда судьи считают необходимым сделать это. Если игрок, находящийся на скамейке штрафников, получает персональное наказание, то до начала отсчета его времени должно закончиться штрафное время за командные нарушения. Если игрок, отбывающий персональное наказание, нарушает правила, ведущие к командному удалению, то время отсчета персонального штрафа останавливается до тех пор, пока не закончится штрафное время командного удаления. Время командного удаления начинается свой отсчет сразу после сигнала на продолжение игры, при этом капитан команды выбирает игрока, который не находится на скамейке штрафников, для отбывания командного наказания вместе с игроком, который нарушил правила. После окончания штрафного времени он может снова выйти на площадку. Правила игры, касающиеся удалений до конца матча, позволяют удалять игрока, совершающие повторные нарушения, в случае необходимости, до конца игры.

### **603 2-х минутное командное удаление**

1. Если команда добивается изменения результата во время 2-х минутного удаления, которое на момент взятия ворот уже начало свой отсчет, то оставшееся штрафное время аннулируется, если команды не играли в этот момент в равных составах или команда-соперница не имела численного преимущества. Штрафное время не аннулируется, если мяч забивается в ворота во время отложенного удаления или штрафного броска, вызванного нарушением правил, ведущее к назначению удаления. Если 2-х минутное командное удаление назначается вместе с назначением штрафного броска или фиксированием отложенного штрафного броска, применяются правила удаления и назначения штрафного броска.
2. Если команда имеет более одного 2-х минутного командного удаления, то, за исключением времени обоюдных удалений, время удалений отсчитывается в порядке их назначений. Количество обоюдных удалений не ограничено. Под обоюдным удалением понимается ситуация, когда 2-х минутным командным удалением одновременно наказываются по одному игроку из каждой команды, отсчет штрафного времени начинается одновременно. Обоюдное удаление не может быть назначено, если одна из команд уже имеет более, чем одно командное удаление, время которых начало свой отсчет.
3. Если вратарь команды наказывается 2-х минутным удалением, то капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего штрафного времени, отбывать наказание вместо вратаря.

### **604 Отложенное удаление**

1. Отложенное удаление применяется в ситуации, когда команда после нарушения правил (ведущего к назначению 2-х минутного командного удаления) со стороны соперника, продолжает контролировать мяч. Только одно удаление может быть отложено во времени. Если другое нарушение правил игры, ведущее к удалению, совершается в период действия отложенного удаления, игра должна быть остановлена и наказаны оба нарушения. Отложенное удаление так же применяется при назначении отложенного штрафного броска, при нарушении правил соблюдения 3-х метрового расстояния при розыгрыше свободного удара или при вводе мяча в игру. Если отложенное удаление применяется вместе с назначением штрафного броска или отложенного штрафного броска, то должны быть применены и правила удаления и правила выполнения штрафного броска.
2. Отложенное удаление подразумевает под собой ситуацию, в которой не нарушившая правила игры команда получает возможность продолжить атаку до тех пор, пока нарушившая правила команда не получит мяч под свой контроль или игра не будет остановлена. Во время отложенного удаления не нарушившая правила игры команда имеет удобный случай заменить вратаря полевым игроком и продолжить атаку. Отложенное удаление так же применяется в конце периода или игры. Если отложенное удаление прерывается в результате того, что нарушившая правила игры команда получает контроль над мячом, игра останавливается и должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча. Не нарушившая правила команда должна использовать время отложенного удаления в целях создания конструктивной и атакующей игры. Если судьи считают, что игроки пытаются выиграть время, то они должны быть об этом предупреждены. Если после этого команда по-прежнему не пытается атаковать соперника, игра должна быть прервана и возобновлена с розыгрыша спорного мяча. Если отложенное удаление прерывается иной причиной, то игра возобновляется, исходя из оценки судьями причины, вызвавшей остановку игры. Если не нарушившая правила игры команда во время отложенного удаления забивает мяч в ворота, гол засчитывается, а предполагаемое удаление отменяется, при этом не оказывается никакого влияния на другие удаления, которые имели место ранее. Если нарушившая правила игры команда забивает мяч в ворота соперников, гол не засчитывается, а игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча, в ситуации, когда не нарушившая правила игры команда забивает мяч в свои ворота, гол засчитывается.

### **605 Нарушения, ведущие к 2-х минутному командному удалению**

1. Когда игрок, для достижения значительного преимущества или из-за невозможности овладеть мячом, бьет, блокирует, поднимает своей клюшкой, ударяет ногой или иным способом воздействует на клюшку соперника (901, 902, 903, 912).
2. Когда полевой игрок любой частью своей клюшки, ногой (ступней ноги) играет или пытается играть в мяч выше колена для

- достижения преимущества перед игроком команды-соперницы (904, 913). Игра или попытка играть мячом выше уровня пояса должны быть всегда наказаны 2-х минутным командным удалением. Под уровнем колена и уровнем пояса понимается соответствующий уровень, когда игрок стоит на обеих ногах на полу игровой площадки.
3. Когда игрок совершает или провоцирует со своей стороны опасную игру клюшкой (904). Это предполагает различные движения или замахи клюшкой вперед вверх или (и) назад вверх, а так же перенос клюшки над головой игрока, если это, по мнению судей, представляет определенную опасность.
4. Когда игрок атакует или сильно толкает соперника около борта или игровых ворот (907).
5. Когда игрок, пытающийся овладеть мячом, блокирует или преграждает ногой путь сопернику (909).
6. Когда игрок задерживает соперника или держит его за экипировку (910).
7. Когда игрок препятствует продвижению соперника, не владеющего мячом (911). Если игрок, пытаясь занять более лучшую позицию, бежит, идет или продвигается в сторону соперника спиной вперед, то может быть назначен только свободный удар, при этом должен использоваться знак (908).
8. Когда полевой игрок активно препятствует вводу мяча в игру вратарем (915). Это понимается как нарушение, только если полевой игрок находится ближе чем в 3-х метрах от вратаря, измеренных от того места, с которого вратарь вводит мяч в игру. Понятие «активно» подразумевает движение игрока сбоку от вратаря, перед ним, игра клюшкой, а так же попытка овладеть мячом.
9. Когда игрок нарушает правило 3-х метров при розыгрыше свободного удара или при вводе мяча в игру (915). Если ввод мяча или розыгрыш свободного удара происходит во время, когда соперник пытается занять место в 3-х метрах от места ввода, то это не считается нарушением и ничто не должно препятствовать продолжению игры. Если команда устанавливает защитную «стенку» на неправильном расстоянии, только один игрок должен быть удален. Если позволяет игровая ситуация, то возможно применение «отложенного» удаления.
10. Когда полевой игрок останавливает мяч или играет в него лежа или сидя на площадке (919). Это так же включает в себя остановку, игру в мяч, когда игрок находится на коленях или касается рукой пола (включая руку, держащую клюшку). Если, по мнению судьи, игрок непреднамеренно упал на игровое поле, и в него попадает мяч, то это не считается нарушением, игра не должна быть остановлена, а продолжена без каких-либо действий.
11. Когда полевой игрок останавливает или играет в мяч рукой или головой (920, 921). Если мяч попадает в игрока, а у того нет возможности избежать этого попадания, игра не должна быть прервана со стороны судей. Это не считается нарушением правил.
12. Когда происходит неправильная замена игроков (922). Игрок, покидающий площадку, должен начать переход через борт, ограничивающий игровое поле, до того момента, как заменяющий его игрок может начать выход на площадку. Команда может быть оштрафована, если замена происходит в непосредственной близости от происходящих игровых событий и оказывает влияние на ход игры. Неправильная замена подразумевается, когда игрок заменяется вне определенной зоны замен.
13. Когда команда играет с нарушением численного состава в сторону его количественного увеличения (922). При этом нарушении должен быть удален только один игрок.
14. Когда игрок совершает повторные нарушения, обычно ведущие к назначению свободного удара (923). Это правило применяется ко всему периоду игры. Если судья предполагает, что игрок совершает повторные нарушения, то, по возможности, до принятия решения об удалении игрок должен предупредить игрока о возможных санкциях в случае повторения этого нарушения.
15. Когда команда систематически прерывает игру посредством нарушений, обычно ведущих к назначению свободного удара (923). Это так же применяется к ситуации, когда команда в течение короткого времени совершает повторяющиеся незначительные нарушения. Если судья предполагает, что нарушения носят систематический характер, то до принятия решения о наказании команды он должен, по возможности, предупредить о возможных санкциях капитана команды. Игрок, совершивший последнее нарушение, должен быть удален для отбывания командного штрафного времени.
16. Когда игрок преднамеренно задерживает ход игры (924). Это так же включает в себя отброс мяча в сторону после того, как игра была остановлена (прервана), преднамеренное блокирование мяча, преднамеренный выброс мяча за пределы площадки или умышенное повреждение мяча. Считается, что только игрок, владеющий мячом, может преднамеренно выбросить мяч за пределы площадки. Считается нарушением правил, если игрок, занимая позицию около борта, намереваясь выиграть время, препятствует (мешает) сопернику овладеть мячом без нарушения правил. При этом судья, по возможности, до принятия решения об удалении игрока должен его предупредить о возможных санкциях.
17. Когда команда систематически задерживает игру (924). Если судья считает, что команда систематически задерживает игру, до принятия решения о наказании команды он должен, по возможности, предупредить капитана команды о возможных штрафных санкциях. В случае назначения удаления капитан команды выбирает из числа своих игроков, не удаленных с площадки в текущий момент, того, кто будет находиться на скамейке штрафников для отбывания времени наказания.
18. Когда игрок или член команды протестует против решений судей, когда тренер или член команды предпринимает действия, имеющие цель помешать игре, другие действия, мешающие продолжению игры (925). Это считается нарушением, когда капитан команды постоянно и без причины требует объяснения судейских решений. Выражение несогласия с решениями арбитров, самопроизвольные действия в процессе игры, другие незначительные нарушения не считаются неспортивным поведением.
19. Когда вратарь, несмотря на указания со стороны судей, не устанавливает сдвинутые ворота на определенное правилами место (925). Вратарь обязан поставить ворота на свое место после того, как они были сдвинуты так быстро, насколько это возможно.
20. Когда удаленный игрок покидает скамейку штрафников (не выходя на игровое поле) до окончания штрафного времени или отказывается покинуть скамейку штрафников после окончания штрафного времени (925). Если удаленный игрок покидает

скамейку штрафников до истечения времени удаления и выходит на игровое поле - это расценивается как попытка срыва игры. Секретари матча должны немедленно известить об этом судей матча. Игрок, чье штрафное время окончилось, не имеет права сразу выйти на площадку, если истекло время его персонального удаления или количество удаленных игроков в его команде более 2-х. Вратарь, чье штрафное время окончилось, не имеет права покинуть площадку до ближайшей остановки игры.

21. Когда игрок, несмотря на указания со стороны судей, отказывается поправить или исправить персональную экипировку (нет предписанного жеста).

22. Когда игрок использует не соответствующую правилам экипировку (нет предписанного жеста). Это положение применяется так же в ситуации, когда у игрока в экипировке отсутствуют некоторые части одежды, или, например, отсутствие у капитана команды соответствующей повязки. Команда за нарушения, вызванные и касающиеся экипировки игрока, наказывается 2-х минутным командным удалением один раз за игру, при этом все несоответствия должны быть отражены в протоколе матча.

23. Когда капитан команды требует замера параметров клюшки соперника (загиба крюка или длины палки), и результаты замера показывают отсутствие каких-либо нарушений правил (нет предписанного жеста).

24. Когда игрок принимает участие в игре под неправильно указанным номером (нет предписанного жеста). Капитан команды должен выбрать полевого игрока своей команды, не имеющего действующего штрафного времени, который будет отбывать наказание. Как только в протоколе матча будут внесены все соответствующие поправки и изменения, игрок, имевший игровой номер, отличный от номера, указанного в заявке, может принять участие в игре.

25. Когда полевым игроком принимает участие в игре без клюшки (нет предписанного жеста). Это правило не применяется к вратарю, который временно покидает пределы вратарской площадки.

26. Когда полевым игроком берет клюшку не в зоне своей команды (нет предписанного жеста).

27. Когда вратарь принимает участие в игре в ненадлежащей экипировке. Если вратарь ненамеренно теряет свой защитный шлем, игра должна быть остановлена и продолжена с розыгрыша спорного мяча.

### **606 5-ти минутное командное удаление**

1. Если команда добивается изменения счета в игре во время 5-ти минутного удаления в команде соперника, оставшееся штрафное время и удаление не отменяются. Вратарь за нарушение правил игры, ведущее к назначению 5-ти минутного командного удаления, должен сам занять скамейку для оштрафованных игроков, а его место в воротах должен занять запасной вратарь. Если в команде отсутствует запасной вратарь, то команда имеет право в течение не более 3-х минут правильно экипировать для игры в воротах своего полевого игрока. Это время не включает в себя разминку. Новый голкипер должен быть отмечен в протоколе матча с указанием времени его замены. После истечения штрафного времени вратарь не может выйти на площадку до момента ближайшей остановки времени игры. При этом капитан команды может выбрать одного полевого игрока своей команды, не имеющего действующего штрафного времени, сопровождать вратаря на скамейке оштрафованных, чтобы он мог покинуть скамейку оштрафованных сразу после того, как истекло штрафное время вратаря. Судьи вместе с сотрудниками секретариата должны оказать помощь вратарю, чье штрафное время истекло во время игры, покинуть скамейку оштрафованных игроков во время ближайшей остановки игры. Если 5-ти минутное удаление назначено вместе со штрафным броском или во время отложенного штрафного броска, должны быть применены правила удаления и назначен штрафной бросок.

### **607 Нарушения, ведущие к 5-ти минутному командному удалению**

1. Когда полевым игроком, контролирующим мяч или пытающимся им овладеть, наносит сильные и (или) опасные удары своей клюшкой (901). Это положение так же применяется, когда полевым игроком переносит свою клюшку через голову соперника и ударяет его.

2. Когда полевым игроком использует свою клюшку для задержки игрока (906).

3. Когда игрок бросает свою клюшку или какую-либо часть своей экипировки на игровую площадку, чтобы оказать воздействие на мяч (909).

4. Когда игрок, пытающийся овладеть мячом, толкает соперника или каким-либо другим способом грубо его атакует (909).

5. Когда игрок, контролирующим мяч или пытающимся им овладеть, блокирует соперника около борта или около ворот (909).

6. Когда игрок повторно совершает нарушение, обычно ведущее к назначению 2-х минутного командного удаления (923). 5-ти минутное удаление заменяет последнее 2-х минутное командное удаление. Нарушения должны быть однотипными.

Количество нарушений не является причиной назначения 5-ти минутного удаления. Судьи должны, в случае назначения 5-ти минутного удаления, точно указать характер и тип нарушений, за которые наказывается игрок.

7. Когда полевым игроком отказывается убрать все части своей сломанной клюшки с площадки и отнести их в зону замен (размещения запасных игроков) своей команды (нет предписанного жеста). Только хорошо видимые части клюшки должны быть удалены с поля игроком.

### **608 Персональные удаления**

1. Персональное удаление должно сопровождаться командным удалением, время персонального удаления не должно начинать

свой отсчет до тех пор, пока не истечет (или отменится в результате гола) время командного удаления. Неограниченное количество персональных удалений могут одновременно проводить отсчет своего времени. Если игрок, имеющий действующий персональный штраф, нарушает правила игры, получает новое штрафное время, назначается командное удаление, его оставшееся штрафное время персонального удаления прекращает свой отсчет до тех пор, пока не истечет время нового командного удаления, при этом капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего штрафного времени, который будет находиться на скамейке штрафников за это новое нарушение для того, чтобы он сразу мог выйти на площадку по истечении времени командного удаления.

2. Персональное удаление касается только определенного игрока и не сказывается на численном составе команды во время игры. Для этого игрок может быть заменен на площадке другим полевым игроком во время отсчета штрафного времени персонального удаления. Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего штрафного времени, который будет находиться на скамейке штрафников рядом с игроком, получившим персональное наказание на время командного удаления. Он имеет право после окончания штрафного времени командного удаления сразу выйти на игровую площадку. Когда истекает время персонального удаления, игрок, имевший его, не может выйти на площадку до ближайшей остановки хода матча. Вратарь команды, получивший персональный штраф, должен сам находиться на скамейке для оштрафованных игроков все время командного и персонального удалений. Если в команде отсутствует запасной вратарь, то она получает право в течение не более чем 3-х минут правильно экипировать для игры в воротах полевого игрока. Это время не включает в себя разминку. Новый голкипер должен быть отмечен в протоколе матча с указанием времени его замены. Судьи вместе с сотрудниками секретариата должны оказать помощь вратарю, чье штрафное время истекло во время игры, покинуть скамейку для оштрафованных игроков во время ближайшей остановки игры. Если официальное лицо команды наказывается персонально, то именно оно должно покинуть пределы расположения своей команды, отправлено на зрительскую трибуну до конца матча, при этом капитан команды должен выбрать из числа полевых игроков, не имеющих действующего штрафного времени, одного, который будет находиться на скамейке штрафников время командного удаления.

### **609 10-ти минутное персональное удаление**

1. Если во время 10-ти минутного персонального удаления команда-соперник добивается изменения счета в свою пользу, персональное удаление не отменяется.

### **610 Нарушения, ведущие к назначению 2-х минутного командного + 10-ти минутного персонального удалений**

1. Когда игрок или официальное лицо команды обвиняются в неспортивном поведении (925). Под неспортивным поведением следует понимать поступки, оскорбляющие судей, игроков, официальных лиц команды, организаторов соревнований или зрителей, умышленный сдвиг ворот с определенного места, а так же грубые действия против указанных лиц или попытки иным способом (удары ногой и/или клюшкой по бортам вокруг площадки, воротам, попытки опрокидывать их, бросать клюшку или экипировку во время остановки игры, в зоне расположения запасных игроков команды) влиять на ход проведения матча. Неспортивное поведение является преднамеренным и более серьезным, чем простое выражение несогласия с решениями арбитров или иное выражение неудовольствия происходящим.

### **611 Удаление до конца матча**

1. Игрок (официальное лицо команды), удаленный с поля до конца игры, должен немедленно покинуть игровой зал и направиться в раздевалку. Он не имеет права присутствовать в дальнейших событиях этого матча, находиться в спортивном зале. Представитель принимающей команды должен проследить и убедиться в том, что нарушитель направился в раздевалку и не возвратился в зрительный зал или на игровую площадку на протяжении всего оставшегося времени матча, включая возможное дополнительное время или серию после матчевых штрафных бросков. Нарушение правил игры, проведение соревнований, обычно наказываемое удалением игрока с поля до конца матча, имевшее место до или после игры, должно быть отражено в протоколе матча, но при этом оно не влечет за собой командного удаления во время матча. Игрок команды, нарушивший правила до начала игры (за исключением нарушения правил, касающихся соблюдения параметров экипировки, при условии устранения несоответствий), удаленный до конца матча, так же теряет возможность принимать участие в игре, находиться на зрительской трибуне или в каком-либо ином месте спортивного зала во время проведения соревнований по флорболу.

2. Удаление до конца матча должно всегда сопровождаться 5-ти минутным командным удалением. Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего штрафного времени, который будет находиться на скамейке для оштрафованных игроков время командного удаления и, если это имеет место, оставшееся штрафное время игрока, наказанного удалением до конца матча. Если до назначения удаления до конца матча имело место персональное наказание, то оставшееся штрафное время отменяется.

### **612 Удаление до конца матча 1**

1. Удаление до конца матча 1 применяется к нарушениям правил, касающихся технических моментов игры или не соблюдения параметров экипировки игрока. Удаление этого типа не должно повлечь за собой какие-либо дальнейшие наказания и санкции для игрока.

### **613 Нарушения, ведущие к удалению до конца матча 1**

1. Когда полевой игрок использует клюшку с крюком, размеры которого по ширине, или ручки, размеры которой по длине, превосходят допустимые, определенные настоящими правилами (нет предписанных жестов). Под удлиненной ручкой клюшки понимается ручка, которая не была намеренно удлинена, но все же ее параметры превосходят допустимые, определенные размеры.
2. Когда игрок, зарегистрированный в протоколе матча как его участник, все же принимает участие в игре (нет предписанных жестов).

### **614 Удаление до конца матча 2**

1. Удаление до конца матча 2 сопровождается так же пропуском очередного матча в этих соревнованиях.

### **615 Нарушение, ведущее к удалению до конца матча 2**

1. Когда игрок принимает участие в потасовке (909). Под потасовкой понимается форма борьбы без ударов руками или ногами. Не наказываются игроки, вовлеченные в потасовку с намерениями разделить конфликтующих между собой игроков.
2. Когда игрок второй раз во время одной игры нарушает правила, наказываемые 5-ти минутным командным удалением (923). Удаление до конца матча замещает второе 5-ти минутное удаление игрока, но оно по-прежнему должно сопровождаться командным 5-ти минутным удалением.
3. Когда игрок (или официальное лицо команды) продолжает вести себя неспортивно или совершает повторное нарушение правил, касающееся неспортивного поведения во время матча (925). Удаление до конца матча замещает второе 2-х минутное командное удаление + 10-ти минутное персональное, при этом команда наказывается 5-ти минутным командным удалением. Под выражением «продолжает вести себя неспортивно» понимаются нарушения правил, которые происходят по отношению к ситуации в матче последовательно с течением времени. Под «повторным нарушением правил поведения» понимаются ситуации, когда игрок или официальное лицо ведет себя неспортивно во второй раз в игре применительно к другой ситуации.
4. Когда игрок, находящийся в состоянии радости, гнева или досады, ломает (или пытается сделать это) клюшку, экипировку или другое спортивное оборудование (925).
5. Когда игрок, параметры спортивной экипировки которого, по требованию капитана команды-соперницы подлежат замеру, пытается исправить свое оснащение до начала процедуры контроля (925).
6. Когда игрок (или официальное лицо команды) совершает нарушение правил игры или проведение соревнований, явно имеющее намерение сорвать ход игры (925). Это положение так же включает в себя ситуации, когда удаленный с поля игрок во время игры намеренно выходит за площадку до истечения или отмены своего штрафного времени. Санкции к игроку не применяются, если выход на площадку произошел по вине работников секретариата и игрок должен вернуться на скамейку для оштрафованных игроков на оставшееся штрафное время. Под попытками срыва игры понимаются ситуации, когда при выполнении штрафного броска игроки наказанной команды нарушают правила, находясь в зоне своего расположения или в зоне замен; когда в процессе игры, находясь на скамейке запасных (в зоне расположения команды), игроки или официальные лица выбрасывают на поле какие-либо посторонние предметы, части спортивной экипировки; Когда игрок, не участвующий в игре или в процессе замены. Находясь на скамейке запасных игроков, играет или предпринимает попытки участия в игре на площадке.
7. Когда игрок использует в матче дефектную или поврежденную клюшку, которой можно нанести травму другому полевому игроку (нет предписанного жеста). Судьи решают, когда клюшка игрока представляет опасность для других, а когда игрок может и должен исправить незначительные дефекты, после устранения которых он может продолжить матч. К незначительным дефектам относятся, например, рисунки на клюшке или крюке с проделанными небольшими отверстиями.

### **616 Удаление до конца матча 3**

1. Игрок, совершивший нарушение правил, ведущее к удалению до конца матча 3, автоматически пропускает следующий матч турнира, при этом дополнительное наказание определяется контрольно-дисциплинарным комитетом проводящей соревнования организации.

### **617 Нарушения, ведущие к удалению до конца матча 3**

1. Когда игрок принимает участие в драке (909). Под участие м в драке понимается ситуация, когда игрок, бросив клюшку,



наносит или пытается нанести удары рукой или ногой другому участнику матча.

2. Когда игрок допускает грубость или жестокость по отношению к другому участнику матча (909). Это положение включает в себя ситуации, когда игрок бросает в соперника клюшку или какую-либо часть своей экипировки.

3. Когда игрок или официальное лицо команды допускает в своих разговорах грубую брань и нецензурные выражения (925). Грубая брань включает в себя оскорбление судей, игроков, официальных лиц команды, лиц, принимающих участие в организации и проведении матча, зрителей.

4. Когда полевой игрок принимает участие в матче с преднамеренно удлиненной или укрепленной ручкой клюшки (нет предписанных жестов).

## **618 Удаление с назначением штрафного броска**

1. Если в результате выполнения штрафного броска, назначенного за нарушение правил, обычно ведущего к удалению игрока с поля, изменяется результат матча, считается, что мяч был забит вследствие именно этого нарушения. Это так же применяется в ситуации с отложенным штрафным броском. Если штрафной бросок назначается за нарушение правил, обычно ведущего к 2-х минутному удалению игрока, и результатом его выполнения является взятие ворот (гол), то это удаление отменяется, а все другие нарушения наказываются. Если имеет место отложенный штрафной бросок, вызванный нарушением правил, обычно не ведущим к удалению игрока с поля, и в этой ситуации нарушившая правила команда совершает еще одно нарушение правил, на этот раз ведущее к удалению, то причиной назначения штрафного броска в этой ситуации становится последнее нарушение, совершенное командой.

2. Если в результате выполнения штрафного броска, назначенного во время «отложенного удаления» за нарушение правил, обычно ведущего к удалению игрока с поля, изменяется результат матча, считается, что мяч был забит вследствие именно этого нарушения. Если штрафной бросок назначается за нарушение правил, обычно ведущего к 2-х минутному удалению игрока, и результатом его выполнения является взятие ворот (гол), то это удаление отменяется, а все другие нарушения наказываются. Если имеет место ситуация, когда одновременно применяется «отложенное удаление» и «отложенный штрафной бросок», и при этом нарушившая правила команда совершает еще одно нарушение правил, на этот раз ведущее к удалению, то причиной назначения штрафного броска в этой ситуации становится последнее нарушение, совершенное командой.

3. Если реализуется штрафной бросок, назначенный во время уже имеющей место ситуации «отложенного удаления» за другое нарушение правил, не наказываемое удалением - «отложенное удаление» отменяется. Это применяется и к ситуации «отложенного штрафного броска».

## **VII. Голы**

### **701 Взятие ворот – гол**

1. Гол считается засчитанным, когда мяч правильно забит в ворота и взятие ворот подтверждено розыгрышем спорного мяча в центральной точке поля. Все засчитанные голы должны быть зарегистрированы в протоколе матча с указанием времени события, игрового номера автора забитого мяча и его ассистента., взятие ворот, имевшее место в дополнительное время или в результате выполнения штрафного броска после окончания времени периода (матча) не подтверждается розыгрышем спорного мяча в центре поля. Гол считается засчитанным, если оба судьи указывают на центр поля и это событие зарегистрировано в протоколе матча. Когда гол не засчитывается, игра продолжается с розыгрыша спорного мяча, если только взятие ворот не было проведено с нарушением правил, за которое должен быть назначен свободный удар.

2. Засчитанный гол не может быть отменен в дальнейшем. Если судьи определенно считают, что засчитанный гол был забит неправильно, этот факт должен быть отражен в протоколе.

### **702 Правильно забитые мячи**

1. Когда мяч полностью пересекает линию ворот с лицевой стороны после правильного розыгрыша мяча клюшкой полевого игрока (без каких-либо нарушений со стороны игроков атакующей команды наказываемых удалением или назначением свободного удара непосредственно во время или до взятия ворот). Считается, что мяч забит правильно, когда игрок защищающейся команды сдвигает ворота с определенного места, мяч пересекает линию ворот со стороны атакующей команды между отметками на игровом поле, обозначающими месторасположение ворот, ниже предполагаемого уровня расположения верхней перекладины ворот, когда игрок с неправильно указанным номером принимает участие в голевой атаке как автор или ассистент автора изменения результата матча, когда мяч забивается в свои ворота, если он не был забит непосредственно после ввода мяча в игру. Под термином «гол в свои ворота» понимается ситуация, когда игрок защищающейся команды направляет мяч в ворота, защищаемой его командой. Если мяч забит в свои ворота сразу после ввода его в игру, гол не засчитывается, игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча. Если не нарушившая правила игры команда забивает мяч в свои ворота во время отложенного удаления, гол должен быть засчитан. Результативная атака должна быть записана на счет игрока другой команды, который последним коснулся мяча до того, как он пересек линию ворот. Игрок, сделавший голевую передачу, не регистрируется.

2. Когда мяч полностью пересекает линию ворот с лицевой стороны, после того, как игрок защищающейся команды клюшкой или телом направил его в ворота, или когда мяч от тела игрока атакующей команды, который непреднамеренно сыграл телом в этой ситуации, попал в ворота, при этом не было совершено нарушений правил игры со стороны атакующей команды, ведущих к удалению игрока или назначению свободного удара во время взятия ворот. Мяч забит неправильно, если полевым игроком атакующей команды умышленно и намеренно направляет мяч в ворота иначе, чем ударом клюшки.

### **703 Неправильно забитые мячи**

1. Когда игрок атакующей команды непосредственно при завершении голевой атаки нарушает правила, в результате чего должен быть назначен свободный удар или принято решение об удалении игрока с поля (нет предписанных жестов). Это положение включает в себя ситуации, когда команда добивается успеха, имея при этом нарушение численного состава (в большую сторону), когда удаленный игрок покидает скамейку для оштрафованных, или когда игрок атакующей команды сдвигает ворота со своего места.
2. Когда игрок атакующей команды какой-либо частью тела умышленно направляет мяч в ворота. Если при этом не были нарушены правила, игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча.
3. Когда мяч пересекает линию ворот во время или сразу после окончания времени периода (матча). Период или матч считается оконченным с момента начала звучания соответствующего сигнала.
4. Когда мяч попадает в ворота, при этом, не пересекая линию ворот с лицевой стороны.
5. Когда вратарь выбрасывает мяч рукой или выносит его ударом ноги в ворота соперника, при этом не соблюдается ряд правил игры. Если при этом не были нарушены правила, игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча. Мяч до того, как он попадет в ворота, должен коснуться другого игрока или его экипировки.
6. Когда полевым игроком атакующей команды наносит ногой удар по мячу, и он попадает в ворота соперника после касания других игроков или их экипировки. Если при этом не были нарушены правила, игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча.
7. Когда игрок, не внесенный в заявку команды на игру, принимает непосредственное участие (автор или ассистент) результативной атаки своей команды. Если при этом не были нарушены правила, игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча.
8. Когда нарушившая правила команда в ситуации, когда применено «отложенное удаление», забивает мяч в ворота соперника. При этом удаляется игрок, нарушивший правила, а игра возобновляется с розыгрыша спорного мяча.
9. Когда мяч забивается в ворота непосредственно после ввода его в игру. Это правило так же применяется, когда мяч забивается в свои ворота. Если при этом не были нарушены правила, игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча.
10. Когда мяч отскакивает от одного из судей прямо в ворота. Предполагается, что судьи никак не должны оказывать влияния на ход игры, но в данной ситуации это имеет важное значение для участвующих в игре команд.